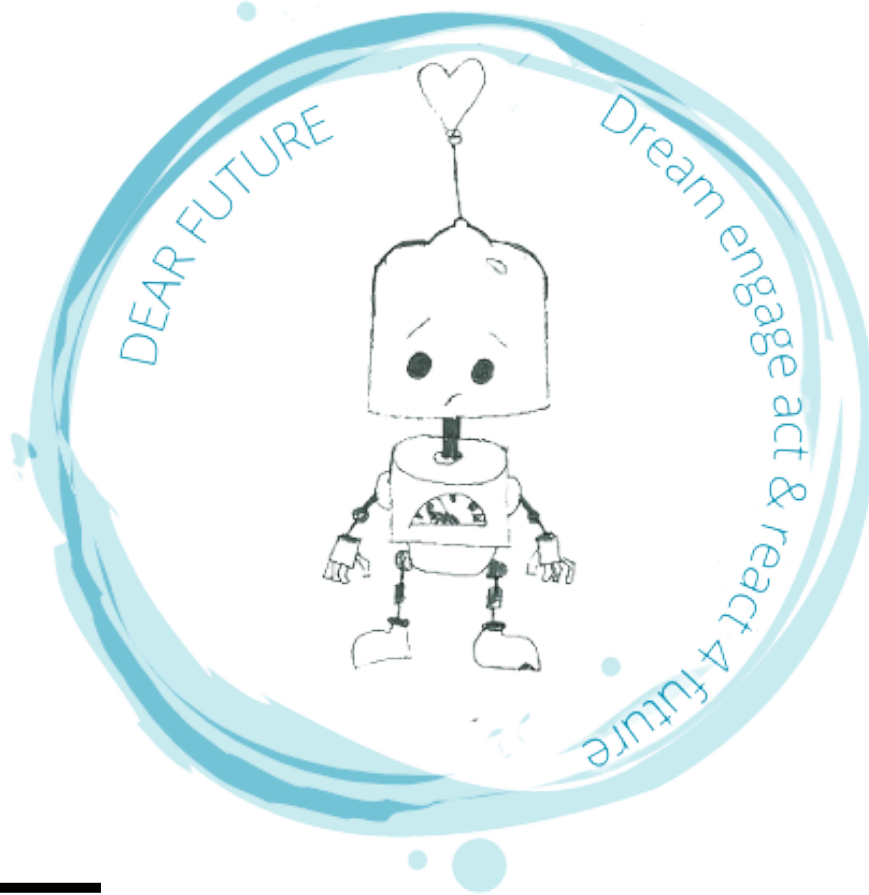
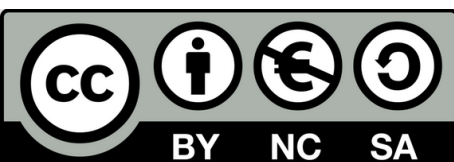




# DEAR FUTURE

## KISA SINAVLAR



Co-funded by  
the European Union



Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazarlara aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Ne Avrupa Birliği ne de EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



## Eğitim materyalleri oluşturmak için Yapay Zeka kullanımı - quiz

Eğitim materyalleri oluşturmak için yapay zeka kullanımına ilişkin materyalleri okudunuz. Bu anket, öğretmenlerin bu konudaki bilgilerine ilişkin bilgi ve görüşlerini toplamak amacıyla oluşturulmuştur. Kursumuza katılmaya karar verdiğiniz için mutluyuz. Kursu ve hazırlanan materyalleri geliştirmemize yardımcı olacağı için testi özenle tamamlamanız çok önemlidir. Yapay Zeka, son zamanlarda teknolojinin en dinamik şekilde gelişen alanlarından biridir ve hayatımızın birçok yönü üzerinde büyük bir etkiye sahiptir.

### 1. Yapay Zeka tabanlı eğitim çözümlerinin çoğunun amacı öğretmenlerin yerini almak mı?

- a) Evet
- b) Hayır
- c) Yapay Zekaya dayalı eğitim çözümlerinin çoğunun amacı öğretmenlerin yerini almak değil, onları desteklemek ve idari yükü azaltmaktır.

### 2. Aşağıdaki uygulamalardan hangisi okul çağındaki öğrencilerin matematik öğrenmesi için tasarlanmıştır?

- a) Brainly,
- b) Alex
- c) Duolingo
- d) Thinkster
- e) Grandscape

### 3. Dünyanın en büyük dil okulu olan Duolingo ne şekilde var oluyor?

- a) Geleneksel okul binalarında.
- b) Sanal gerçeklikte.
- c) Dünyanın çeşitli şehirlerinde.
- d) Derslik bulunmayan binalarda.

### 4. Brainly uygulamasında Yapay Zeka hangi amaçla kullanılmaktadır?

- a) Düşük kaliteli içeriği filtrelemek.
- b) Öğrencilerin çalışmalarını değerlendirmek.
- c) Öğrencilerin düşüncelerini görselleştirmek.
- d) Öğrencileri ödevlerini yaparken desteklemek.



Funded by  
the European Union



**5. Gradescope öğrenci çalışmalarını notlandırmada öğretmenlere nasıl fayda sağlar?**

- a) Not vermek için gereken süreyi %50 azaltır.
- b) Not vermek için gereken süreyi %60 azaltır.
- c) Not vermek için gereken süreyi %70 azaltır.
- d) Not vermek için gereken süreyi %80 azaltır.

**6. ALEKS platformunun sahibi şu anda hangi eğitim şirkettir?**

- a) Duolingo.
- b) Thinkster Math.
- c) Brainly.
- d) MC GrowHill.

**7. Çocuklar ve öğrenciler için Yapay Zekaya dayalı eğitim materyalleri oluşturmanın faydaları nelerdir?**

- a) Bağımsız hareket edebilir ve başarısız olduklarını hissetmeden görevleri deneyebilirler.
- b) Okul testlerinde daha yüksek puan alabilirler.
- c) Geleneksel öğretim yöntemlerini kullanabilirler.
- d) Ortak projeler üzerinde gruplar halinde çalışabilirler.

**8. What experiences can students gain thanks to educational tools based on Artificial Intelligence?**

- a) Geleneksel ders kitaplarını ve notları kullanabilirler.
- b) Öğretmenin yardımına her zaman güvenebilirler.
- c) Kendi eylemlerinin anlık sonuçlarını gözlemleyebilir ve daha ileri adımlar atabilirler.
- d) Otomatik düzeltmeler sayesinde hata yapmaktan kaçınabilirler.

**Teşekkür ederim!**



**Funded by  
the European Union**



## Yapay Zekanın tarihsel gelişimi - quiz

Yapay Zekanın Tarihsel Gelişimi ile ilgili materyalleri okudunuz. Bu testte size yapay zekanın kökenleri, tarihindeki önemli figürler, önemli olaylar ve eğitim, tıp ve endüstri gibi çeşitli sektörler üzerindeki etkisi hakkında bazı sorular soracağız. Bu sorular, yapay zekanın nasıl geliştiği ve teknoloji ve toplum üzerinde ne gibi etkileri olduğu konusundaki bilginizi test etmek için tasarlanmıştır. Çalışmamıza katılmaya karar verdiğiniz için mutluyuz. Yapay zeka, hayatımızın çeşitli yönleri üzerinde büyük bir etkiye sahip olan, teknolojinin en büyüleyici ve dinamik olarak gelişen alanlarından biridir.

### 1. Yapay zekayı en iyi tanımlayan tanım hangisidir?

- a) Deneyimlerden öğrenen bilgisayar programları.
- b) Bilgisayarların insan düşüncesini taklit etmesini ve öğrenmesini sağlayan bir dizi teknik ve algoritma.
- c) Akıllı makineler yaratma süreci.
- d) Bilgisayar görevlerinin otomasyonu.

### 2. Yapay zeka araştırmalarının başlangıcı olarak kabul edilen Dartmouth konferansı hangi yıl düzenlenmiştir?

- a) 1940
- b) 1956
- c) 1965
- d) 1973

### 3. Yapay zekanın gelişimini başlatan Dartmouth konferansını kim düzenledi?

- a) Alan Turing
- b) John McCarthy
- c) Marvin Minsky
- d) Herbert Simon

### 4. Yapay Zekayı simüle eden ilk bilgisayar programı neydi?

- a) Eliza
- b) DeepBlue
- c) AlphaGo
- d) Watson



Funded by  
the European Union



**5. Makine öğrenimine odaklanan ilk projelerden biri neydi?**

- a) Siri
- b) IBM Watson
- c) Project Gutenberg
- d) Perceptron

**6. MIT'de (Massachusetts Institute of Technology) yaratılan Polly Robot hangi yıl ziyaretçilere binanın etrafında rehberlik etmeye ve onlarla iletişim kurmaya başladı?**

- a) 1956
- b) 1962
- c) 1982
- d) 1993

**7. Çeşitli eğitim uygulamalarının bir çocuğun gelişimi için faydaları nelerdir?**

- a) Eğitim içeriğine erişimi artırır.
- b) Öğretmen, öğrenci ve veli arasındaki ilişkileri geliştirir.
- c) Çocuğun veri yeterliliğini artırır.
- d) Çocuğun hayal gücünü ve problem çözme becerilerini geliştirir.
- e) Yukarıdakilerin hepsi

**8. What potentially negative effects could excessive use of media and artificial intelligence have on youth development?**

- a) Dikkat ve konsantrasyon bozuklukları.
- b) Daha derin düşünme ve yaratıcılık kaybı.
- c) Sosyal ilişkileri sürdürme becerisinde zayıflama.
- d) Fiziksel uygunlukta azalma.
- e) Yukarıdakilerin hepsi.

**Teşekkür ederim!**



**Funded by  
the European Union**