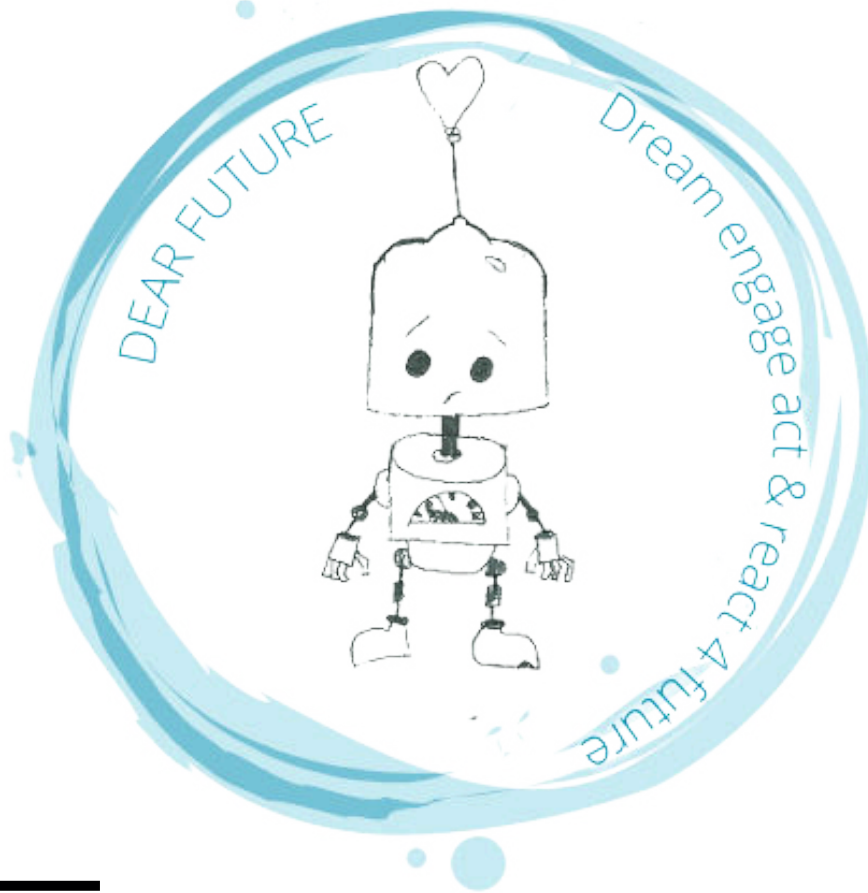




DEAR FUTURE

Ö Ğ R E N M E V E Ö Ğ R E T M E

M A T E R Y A L L E R İ Y



Co-funded by
the European Union



Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir. Ancak, ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazarlara aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Ne Avrupa Birliği ne de EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.

STEAM eęitiminde yapay zeka

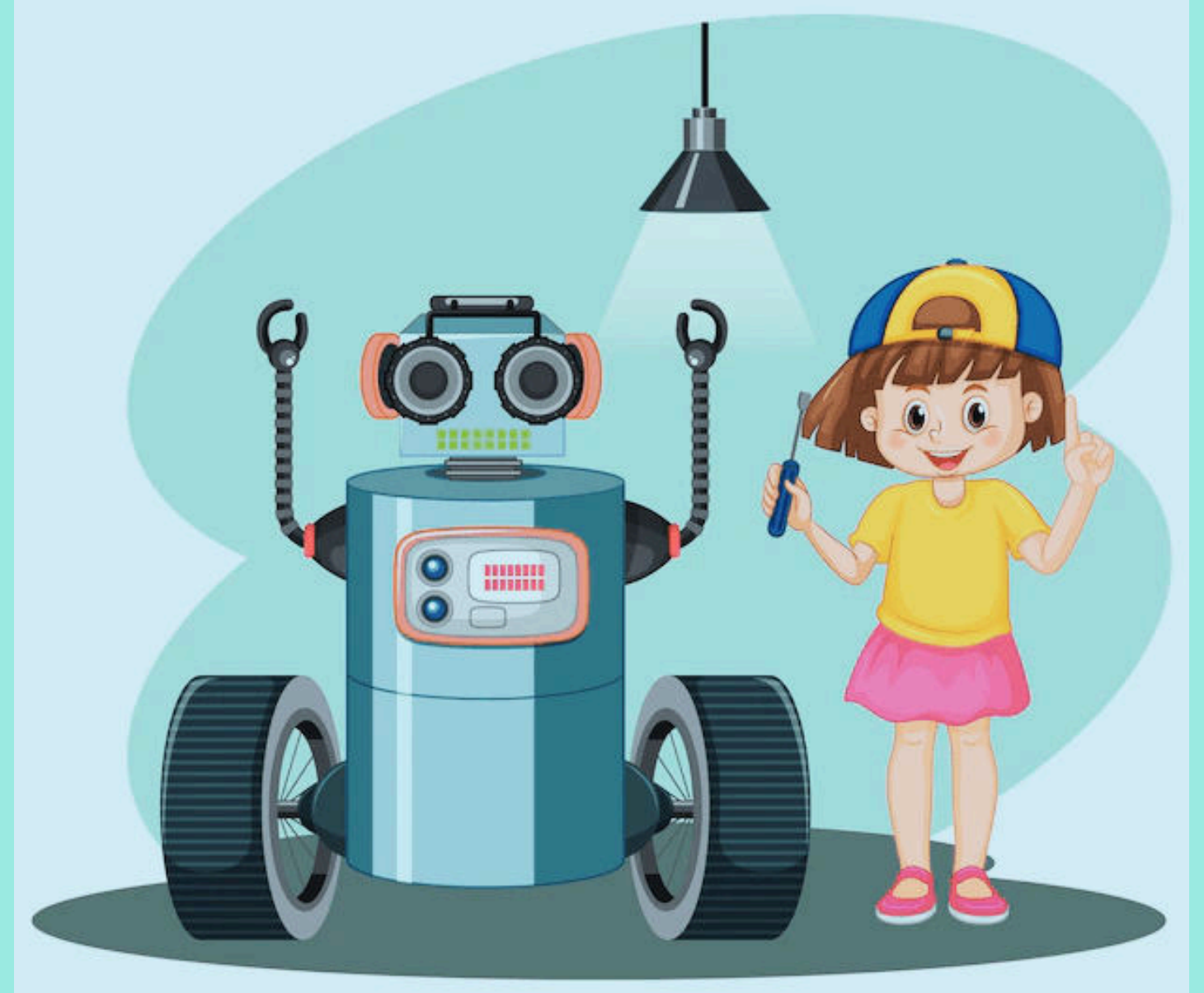




STEAM eğitiminde yapay zeka

STEAM eğitimi, çeşitli disiplinleri kapsamlı ve disiplinler arası bir müfredata entegre eden, öğrencileri gerçek dünyadaki sorunları çözmeye ve eleştirel düşünme, yaratıcılık, işbirliği ve iletişim geliştirmeye hazırlayan bir yaklaşımdır.

Bulgaristan'daki okulların büyük bir kısmı halihazırda STEAM merkezlerinde çalışmakta ve eğitim içeriğini daha kolay entegre edebilecekleri farklı çalışma yöntemleri aramaktadır ve diğer okullar için bu süreç henüz gelmemiştir.





STEAM eğitiminde yapay zeka

Ancak teknolojinin gelişimi kimseyi beklemez. STEM merkezleri hazır olana kadar, işinizde yapay zekayı nasıl kullanacağınızı öğrenmek için zaman harcayabilirsiniz.

Yapay zeka (AI), algoritmaları, verileri ve makine öğrenimini kullanarak insan zekasını ve öğrenme yeteneğini taklit eden bir teknolojidir. Yapay zeka, kişiselleştirilmiş ve uyarlanabilir öğrenme ortamları ve kaynakları sağlayarak, öğrenme sürecini ve sonuçlarını analiz ederek, öğretmenleri ve öğrencileri çalışmalarında ve etkileşimlerinde destekleyerek STEAM eğitimini destekleyebilir.

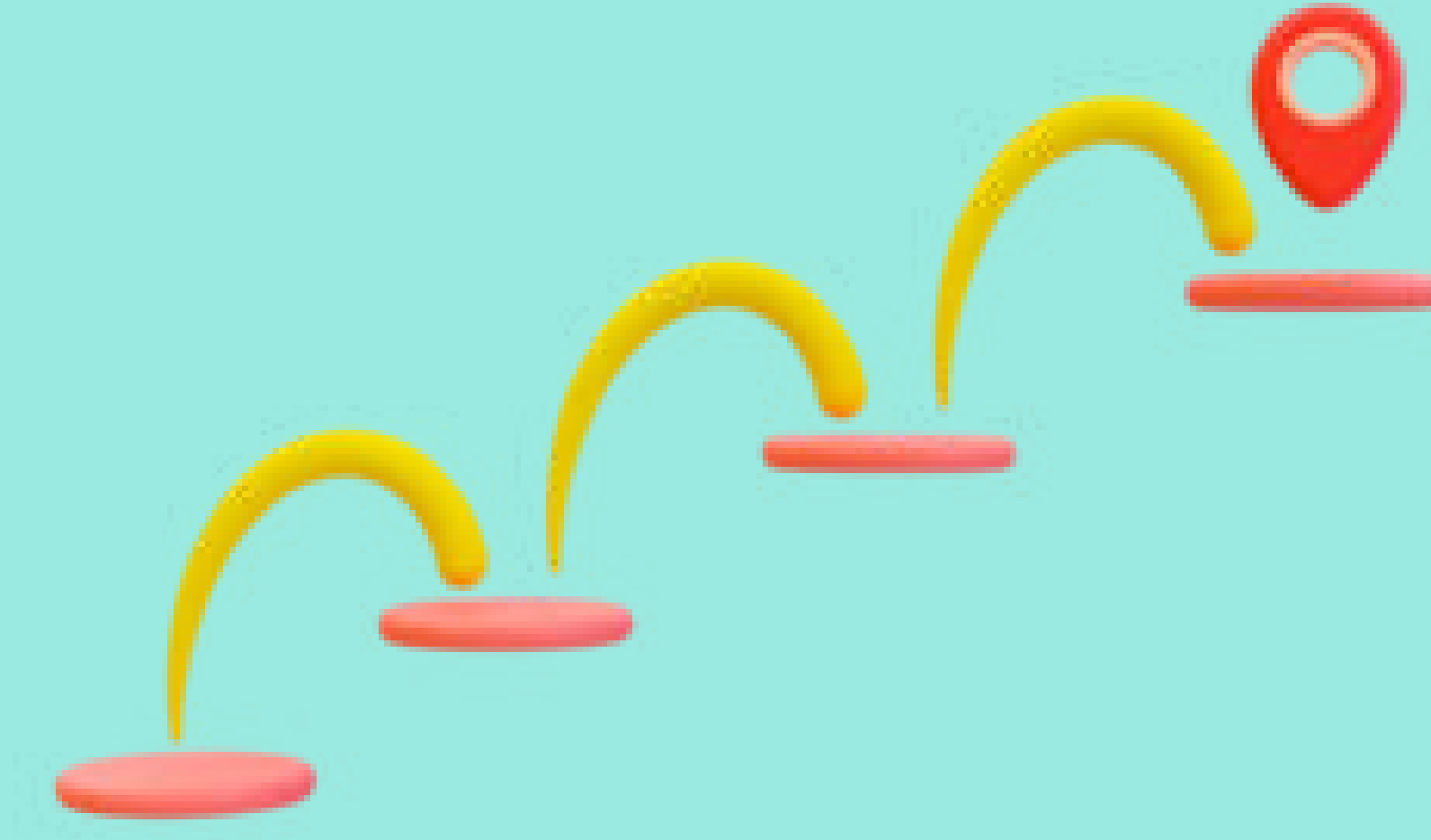


Yapay zeka, STEM eğitiminde birçok olumlu uygulamaya sahip olabilir, örneğin:

- Her öğrencinin seviyesini ve ilgi alanlarını dikkate alan kişiselleştirilmiş ve uyarlanabilir öğrenme programları oluşturmak.
- İletişimi ve etkileşimi artırmak için sanal asistanların, konuşma ve yüz tanıma yazılımlarının kullanılması.
- Otomatik değerlendirme ve geri bildirim sistemleri kullanarak öğrencilerin bilgi ve becerilerini değerlendirmek.
- Veri analizi ve yapay olarak oluşturulmuş materyaller kullanarak öğretmenleri ders planlama ve yürütme konusunda desteklemek.
- Robotik, drone, oyun ve diğer yapay zeka teknolojilerini kullanarak yaratıcılığı ve problem çözmeyi teşvik etmek.



STEM eđitiminde yapay zekayı uygulamak için bu ADIMLARDAN bazılarını takip edebilirsiniz:





ADIMLAR

- Farklı yapay zeka türleri ve nasıl çalıştıkları hakkında bilgi edinin. Bunun için öğreticilerden, videolardan veya makalelerden yararlanabilirsiniz.
- Hedeflerinize ve ihtiyaçlarınıza göre doğru yapay zeka yazılımını veya platformunu seçin. Diğer öğretmenlerden veya konunun uzmanlarından tavsiyeler alabileceğiniz gibi, eğitimde yapay zeka uygulamalarının geliştirilmesiyle ilgilenen bir şirketteki bir danışmandan da tavsiye alabilirsiniz.
- Programınızı veya müfredatınızı yapay zekayı kullanacak şekilde uyarlayın. Öğrenciler için belirli hedefler belirleyebilir, yapay zeka ile projeler veya görevler geliştirebilir veya oyunlaştırma veya işbirliği unsurlarını dahil edebilirsiniz.



YÜKSEKLİKLER:

Farklı yapay zeka türleri ve nasıl çalıştıkları hakkında bilgi edinin. Bunun için öğreticilerden, videolardan veya makalelerden yararlanabilirsiniz.

Hedeflerinize ve ihtiyaçlarınıza göre doğru yapay zeka yazılımını veya platformunu seçin. Diğer öğretmenlerden veya konunun uzmanlarından tavsiyeler alabileceğiniz gibi, eğitimde yapay zeka uygulamalarının geliştirilmesiyle ilgilenen bir şirketteki bir danışmandan da tavsiye alabilirsiniz.

Programınızı veya müfredatınızı yapay zekayı kullanacak şekilde uyarlayın. Öğrenciler için belirli hedefler belirleyebilir, yapay zeka ile projeler veya görevler geliştirebilir veya oyunlaştırma veya işbirliği unsurlarını dahil edebilirsiniz.



STEEPS:

- **Kendinizi ve öğrencilerinizi yapay zeka alanındaki son gelişmeler hakkında sürekli olarak eğitin.** Konuyla ilgili güncel haberleri, çalışmaları veya blogları takip edebilir ya da seminerlere, web seminerlerine veya konferanslara katılabilirsiniz.
- **STEAM eğitiminde yapay zeka uygulamasının etkinliğini ve sonuçlarını değerlendirin.** Öğrenci başarısı, motivasyonu ve memnuniyeti hakkında veri toplayabilir ve bunları yapay zeka yardımıyla analiz edebilirsiniz.
- **Eğitimde yapay zeka kullanırken etik ve yasal ilkelere uyun.** Bu amaçla, bu konudaki AB düzenlemeleri ve standartları hakkında kendinizi bilgilendirin veya veri koruma veya siber güvenlik uzmanlarına danışın.



YÜKSEKLİKLE R:

Kendinizi ve öğrencilerinizi yapay zeka alanındaki son gelişmeler hakkında sürekli olarak eğitin. Konuyla ilgili güncel haberleri, çalışmaları veya blogları takip edebilir ya da seminerlere, web seminerlerine veya konferanslara katılabilirsiniz.

STEAM eğitiminde yapay zeka uygulamasının etkinliğini ve sonuçlarını değerlendirin. Öğrenci başarısı, motivasyonu ve memnuniyeti hakkında veri toplayabilir ve bunları yapay zeka yardımıyla analiz edebilirsiniz.

Eğitimde yapay zeka kullanırken etik ve yasal ilkelere uyun. Bu amaçla, bu konudaki AB düzenlemeleri ve standartları hakkında kendinizi bilgilendirin veya veri koruma veya siber güvenlik uzmanlarına danışın.

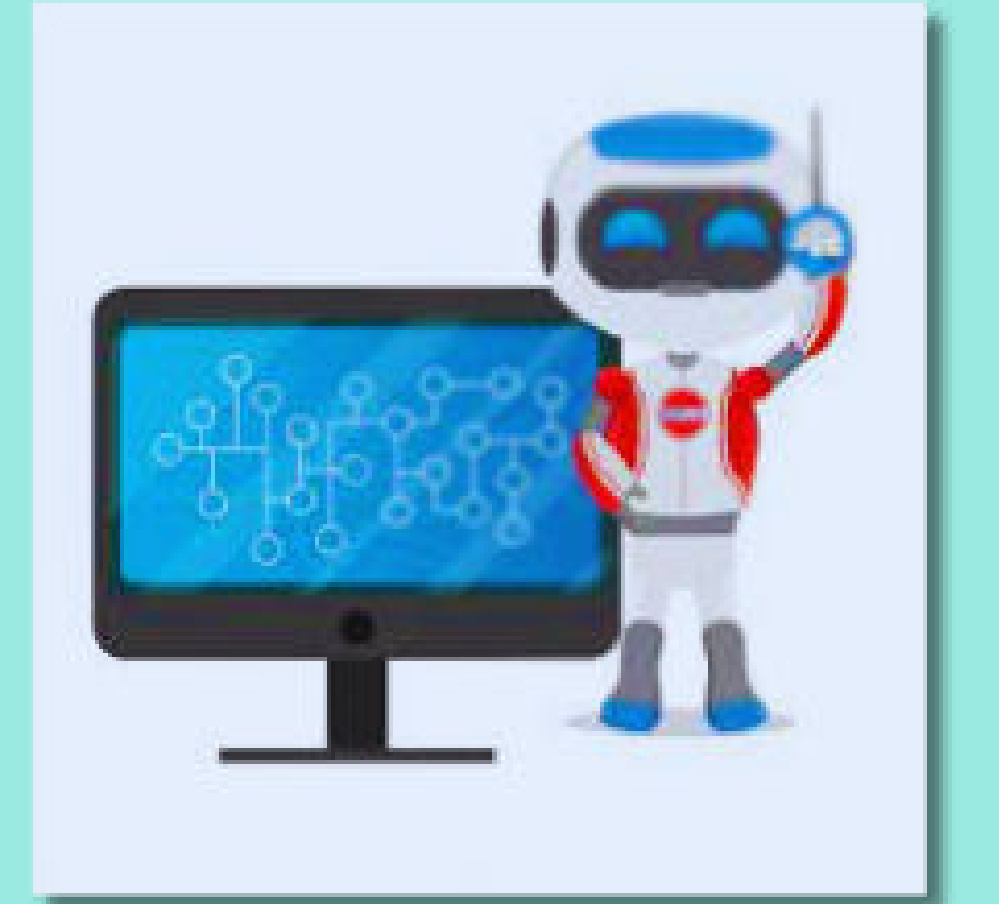


Yapay zeka, sohbet robotları ve makine öğrenimi, eğitim de dahil olmak üzere birçok sektörü dönüştürdü. Bu yeni teknolojilerin sunduğu zorluklar ve fırsatlarla yüzleşen eğitimciler olarak, nasıl çalıştığını, etik sonuçlarının neler olduğunu ve öğrencilerimizin yapay zekayı güvenli ve etkili bir şekilde kullanmalarına nasıl yardımcı olacağımızı anlamak istiyoruz.





Yapay zeka, sohbet robotları ve makine öğrenimi, eğitim de dahil olmak üzere birçok sektörü dönüştürdü. Bu yeni teknolojilerin sunduğu zorluklar ve fırsatlarla yüzleşen eğitimciler olarak, nasıl çalıştığını, etik sonuçlarının neler olduğunu ve öğrencilerimizin yapay zekayı güvenli ve etkili bir şekilde kullanmalarına nasıl yardımcı olacağımızı anlamak istiyoruz.





BİLİMİ ÖĞRENMENİN EN İYİ YOLU BİLİM YAPMAKTIR.

**KEŞFEDERKEN, SOHBET ROBOTLARI GIBI POPÜLER TEKNOLOJİLERİN
NASIL ÇALIŞTIĞINI ÖĞRENECEK VE YAPAY ZEKANIN OYUNLARDA
NASIL KULLANILABİLECEĞİNİ KEŞFEDECEĞİZ.
BU ETKİNLİKLER YARATICI OLMAMIZI, ELEŞTİREL DÜŞÜNMEMİZİ VE
PROBLEM ÇÖZMEMİZİ TEŞVİK EDECEK VE SAĞLAYACAK.**





Bilimi öğrenmenin en iyi yolu bilim yapmaktır.

Keşfederken, sohbet robotları gibi popüler teknolojilerin nasıl çalıştığını öğrenecek ve yapay zekanın oyunlarda nasıl kullanılabileceğini keşfedeceğiz.

Bu etkinlikler yaratıcı olmamızı, eleştirel düşünmemizi ve problem çözmemizi teşvik edecek ve sağlayacak.

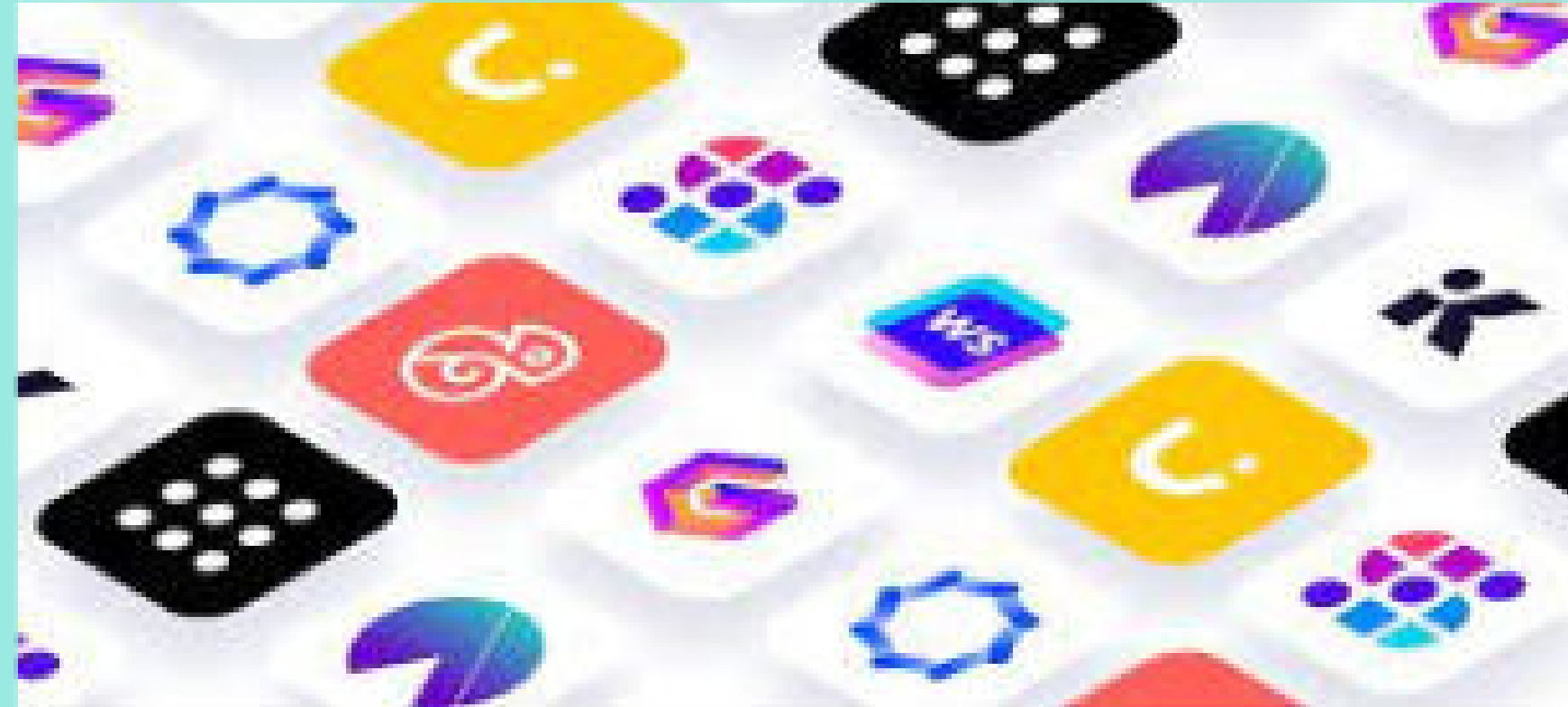




YAPAY ZEKA İLE ENTEGRE UYGULAMALI STEAM EGZERSİZLERİ

Şimdi bazı pratik örneklere geçelim.

Kolları sıvayalım ve güvenilir yapay zeka araçlarımızla STEAM dünyasına dalalım.

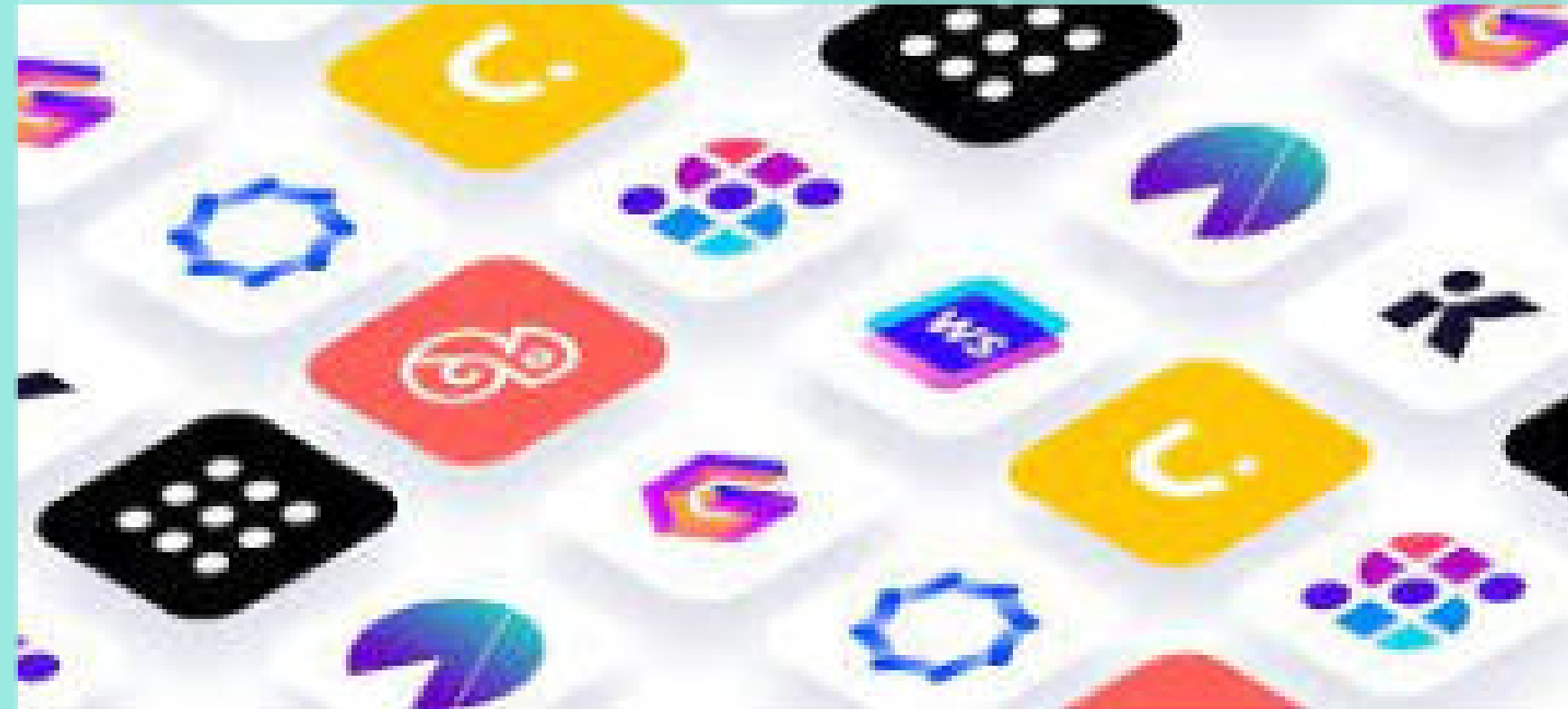




Yapay zeka ile entegre uygulamalı STEAM egzersizleri

Şimdi bazı pratik örneklere geçelim.

Kolları sıvayalım ve güvenilir yapay zeka araçlarımızla STEAM dünyasına dalalım.





Gerekli ürünler:

1. İnternet erişimi olan bilgisayar veya akıllı telefon
2. AI müzik oluşturma aracı (AIVA veya OpenAI'nin MuseNet'i gibi)

Adımlar:

1. Çocuğunuza yapay zeka ile müzik yaratma kavramını tanıtarak başlayın. Bir yapay zekanın kendi benzersiz parçalarını bestelemek için bir müzik veritabanından nasıl öğrenebileceğini açıklayın.
2. AI müzik yapımcısına gidin. Bu araçların çoğu, tür, ruh hali veya hatta kompozisyonu belirli bir sanatçının stiline dayandırma gibi çeşitli özelleştirme seçenekleri sunar.
3. Yapay zekanın müziği oluştururken dikkate almasını istediğiniz parametreleri seçin.
4. Müziği yapay zekanın bestelemesine izin verin.
5. Kompozisyon hazır olduktan sonra müziği dinleyin. AI'nın seçilen parametrelere ne kadar iyi uyduğunu tartışın.
6. Yaratıcı alanlarda yapay zekanın rolü hakkında bir tartışmaya dalın. İnsan tarafından bestelenen ve yapay zeka tarafından bestelenen müzik arasındaki farkları ve müziğin geleceği için olası çıkarımları tartışın.



Bu egzersizler, AI'nın gücünü STEAM'in yaratıcılığıyla birleştirerek ilgi çekici, uygulamalı öğrenme deneyimleri yaratır. Yüksek teknoloji bir gözlük takmak gibi, eğitime farklı bir mercekten bakmamızı sağlar ve AI ile STEAM'in kesiştiği noktada yatan sonsuz olasılıklara gözlerimizi açar.





Sonuç olarak

Bir yanda dinamik, sürekli gelişen AI akımı, diğer yanda canlı, çok yönlü STEAM akımı var. Birlikte, bildiğimiz haliyle öğrenmeyi devrim niteliğinde değiştirecek güçlü bir eğitim akımı yaratmak için bir araya geliyorlar.

Yapay zekanın STEAM'deki rolü artık "eğer" değil, "ne zaman" ve "nasıl" meselesidir. Eğitimsel dönüşümün bu dalgasında ilerlerken, öğrenmenin kişiselleştirilmiş, ilgi çekici ve sınırsız yaratıcı olduğu bir geleceği şekillendiren heyecan verici bir yolculuğa çıkıyoruz.

Olasılıklar açık deniz kadar geniş ve yüzeyinin altındaki yaratıklar kadar çeşitlidir. Tek ihtiyacımız olan, yapay zekayla bütünleşmiş STEAM eğitiminin bu cesur yeni dünyasına dalmak, keşfetmek ve uyum sağlamak için cesarettir.

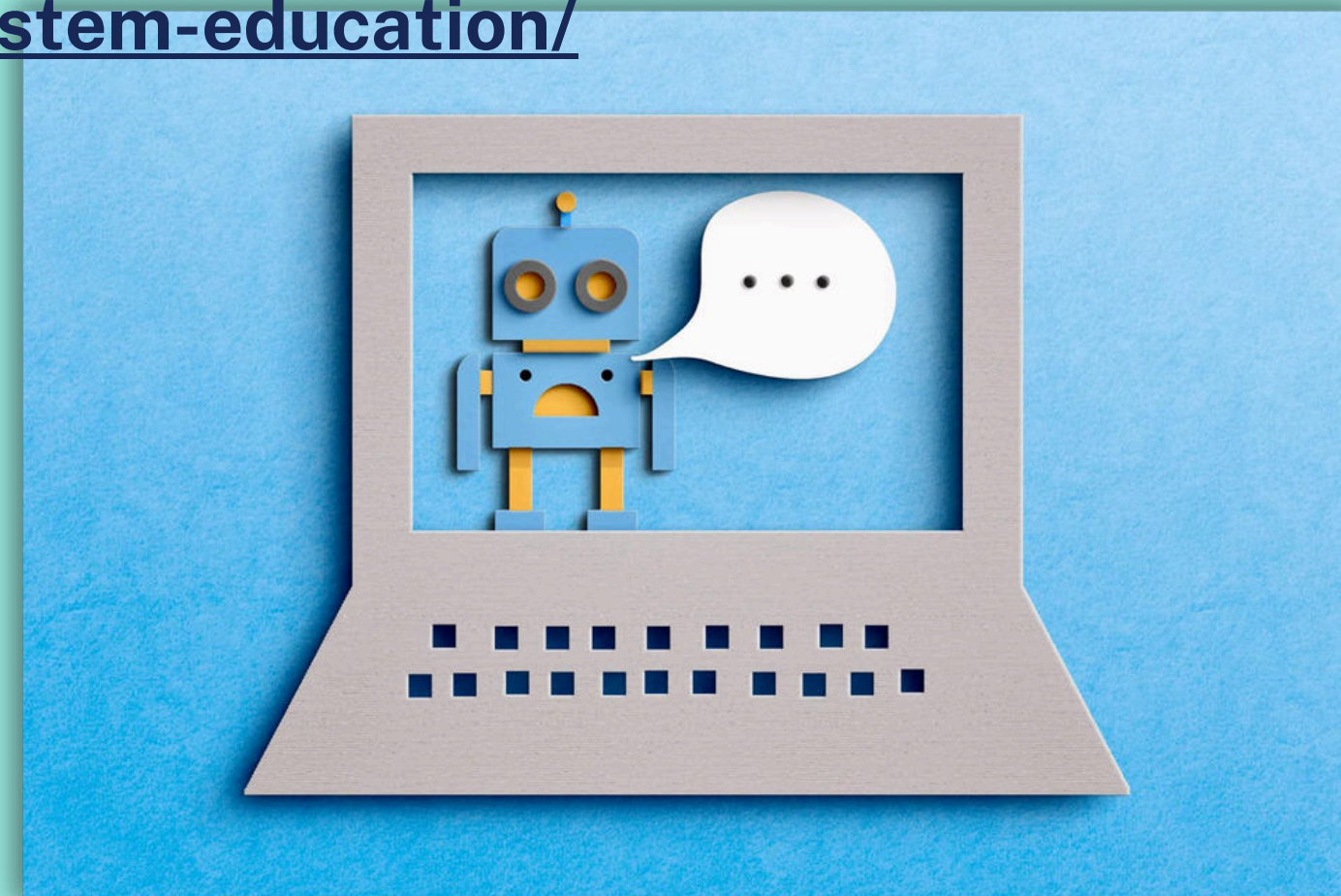


KAYNAKLAR:

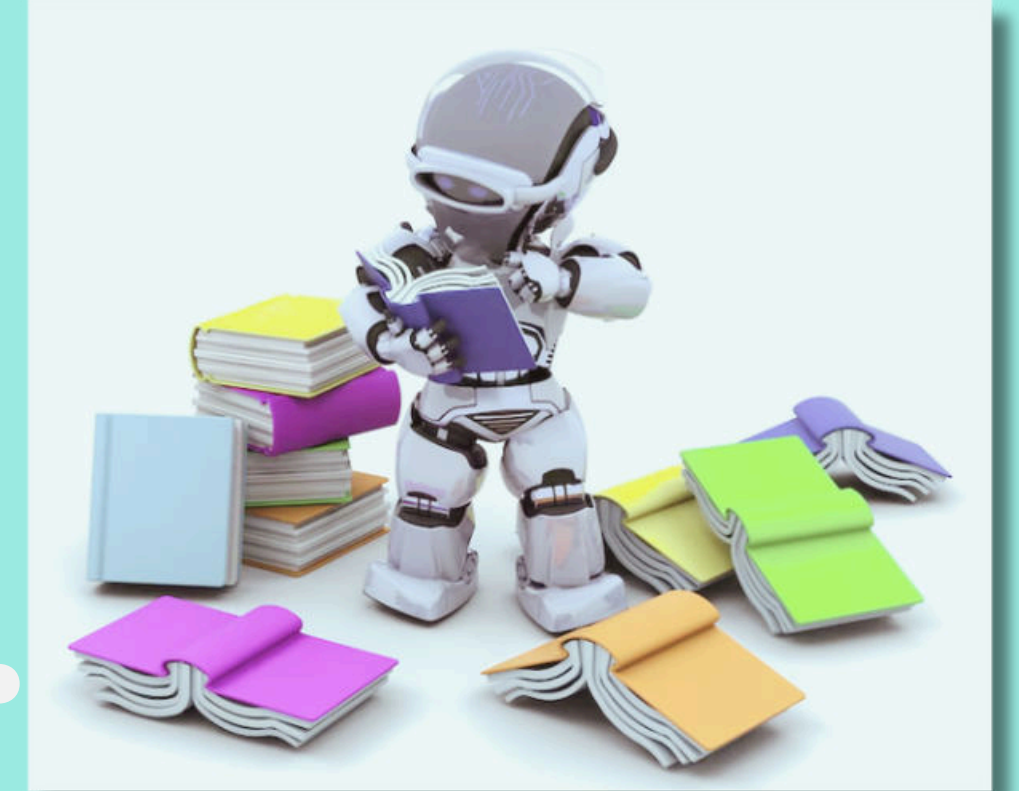
<https://www.futureschoolai.com/blog/the-intersection-of-ai-and-steam-education>

<https://www.sciencefriday.com/articles/ai-for-stem-education/>

<https://cpocreativity.com/>



YAPAY ZEKA MÜFREDATI VE DERSLERİ





Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri



Ders tasarımları geliřtirmek, saatlerce hazırlık süresi alan yoğun emek gerektiren bir iřtir.

Neyse ki, yapay zeka (AI) alanındaki geliřmeler artık öđretmenlerin öđretim tasarımı hazırlıđını kolaylařtırmak için yenilikçi uygulamalar aracılıđıyla AI'nın yeteneklerinden yararlanmasına olanak tanıyor.

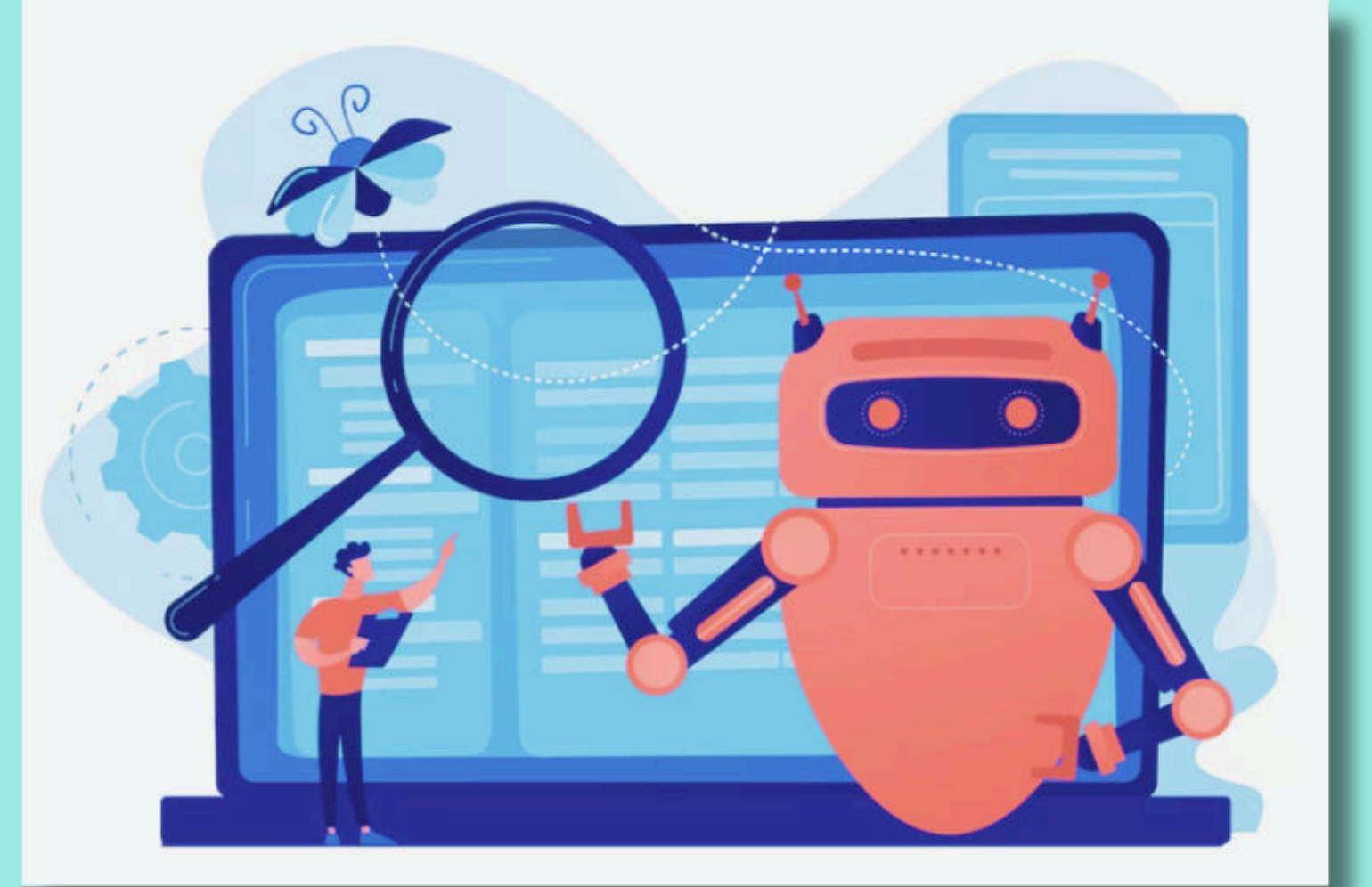


Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri

AI teknolojisi daha hızlı hale geldi ve son derece akıllı bir kişisel asistan ve zaman kazanma cini olarak kullanılabilir.

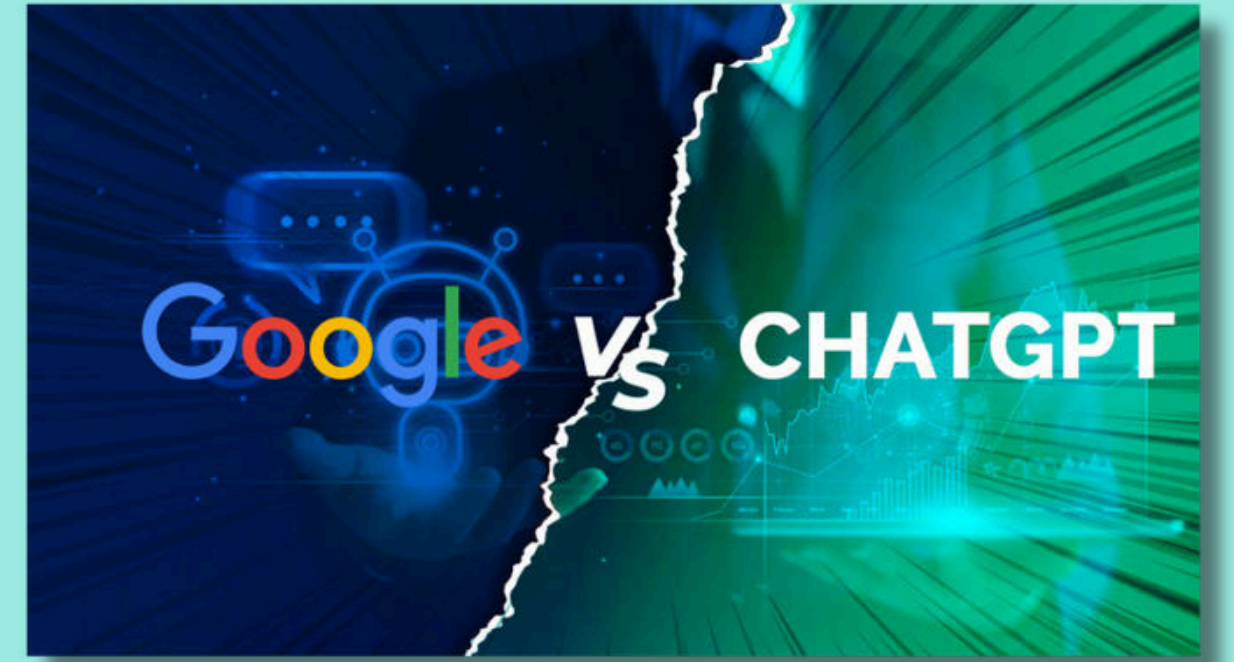
Araştırmamızı iyileştirmek için Google'ın tahmine dayalı analitik kullanmasından yararlanmanın yanı sıra, AI işbirliğine dayalı ders planlamamızı geliştirebilir.

İşte sınıfınızda öğrenme planlamanızı desteklemek için ChatGPT'yi kullanabileceğiniz zaman açısından verimli iki yol.





Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri



GOOGLE İÇİN CHATGPT KULLANIN

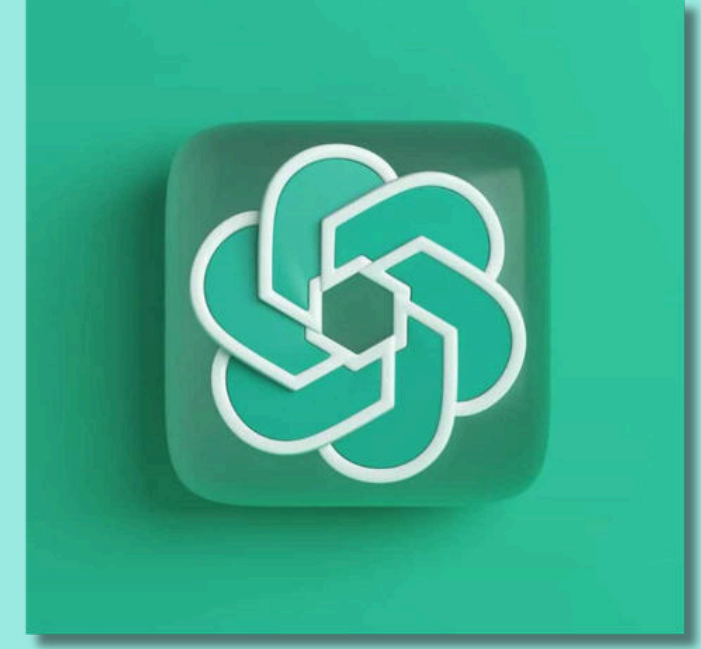
ChatGPT, yazdığımız sorulara insan gibi yanıt veren bir diyalogsal yapay zeka modelidir (veya sohbet robotudur).

İşte nasıl olduğu: Google, İnternet'in her yerinden bilgi çeker, ancak kullanıcılar ChatGPT'yi eğitildiği verileri çekecek şekilde ayarlayabilir ve zaman içinde daha akıllı hale gelir. Bu, arama sorgularımızı son derece kişiselleştirmek için yapay zeka modelini eğitebileceğimiz anlamına geliyor.

Ders planlama verimliliğini artırmak isteyen öğretmenler için müfredat ve eğitimi eşleştirmenin ve uyumlu hale getirmenin tek bir yolu yoktur. Kendi yöntemlerini ve şablonlarını kullanmaya devam etmeli ve soruları kendi ders fikirlerine daha iyi uyacak şekilde ayarlamalıdır.



Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri



ETKİNLİKLERİ PLANLAMAK İÇİN CHATGPT KULLANIN

Birçok öğretmen, öğrenmeyi daha proje tabanlı ve tutku odaklı hale getirerek, çocukların genellikle okul dışında yetişkinler tarafından iş yerinde yapılan etkinliklere katılmalarına izin vererek her zaman katılımı ve gerçek dünya uygulamalarını artırmaya çalışmaktadır. ChatGPT kritik adımları, gerekli kaynakları, bütçe önerilerini ve zaman çizelgelerini sağlamada hızlı bir şekilde yardımcı olabilir.



Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri

ÇOCUKLAR İÇİN YAPAY ZEKA: MÜFREDAT DERS PLANI



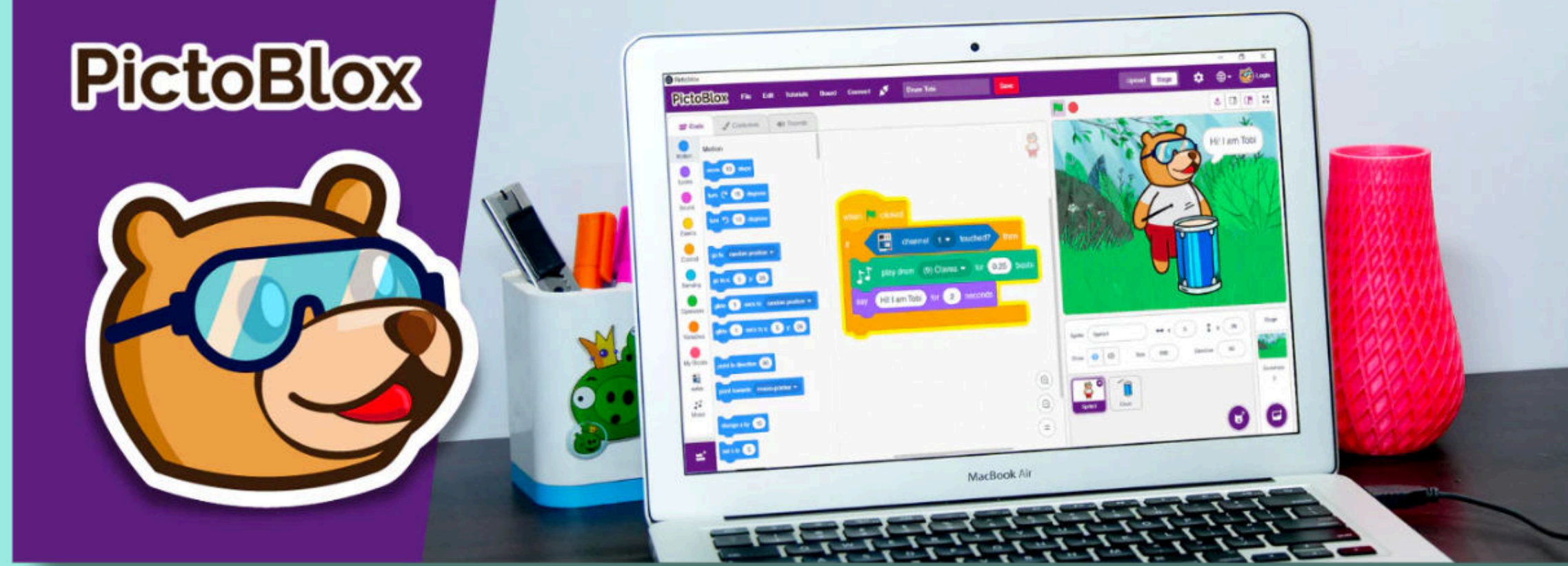
Ders 1: Yapay Zekaya Giriş

- **Amaç:** İnsan zekası mı, yapay zeka mı? Yapay zekanın avantajları ve uygulamaları. İklim değişikliği ve küresel zorlukların üstesinden gelmek için yapay zekanın kullanımı.
- **Öğrenme Çıktısı:** İnsan zekası ve yapay zeka arasındaki farkın ne olduğunu anlamak. Yapay zeka kullanmanın avantajlarını takdir edin. Bir yapay zeka zihniyeti oluşturmak için yapay zekanın gerçek dünya uygulamaları ile ilişkilendirin.
- **Mod:** Teorik Anlayış



Yapay Zeka Müfredatı ve Dersleri

ÇOCUKLAR İÇİN YAPAY ZEKA: MÜFREDAT DERS PLANI



- **Ders 2: PictoBlox'a Giriş**
- **Amaç** Bu derste PictoBlox'ta nasıl proje yapacağınızı öğreneceksiniz.
- **Aktivite 1:** Bir Animasyon Yapmak
- **Öğrenme Çıktısı:** PictoBlox'ta verimli bir şekilde çalışmak | PictoBlox'ta projeler yapmak.
- **Mod:** Pratik (Kodlama Temelleri)



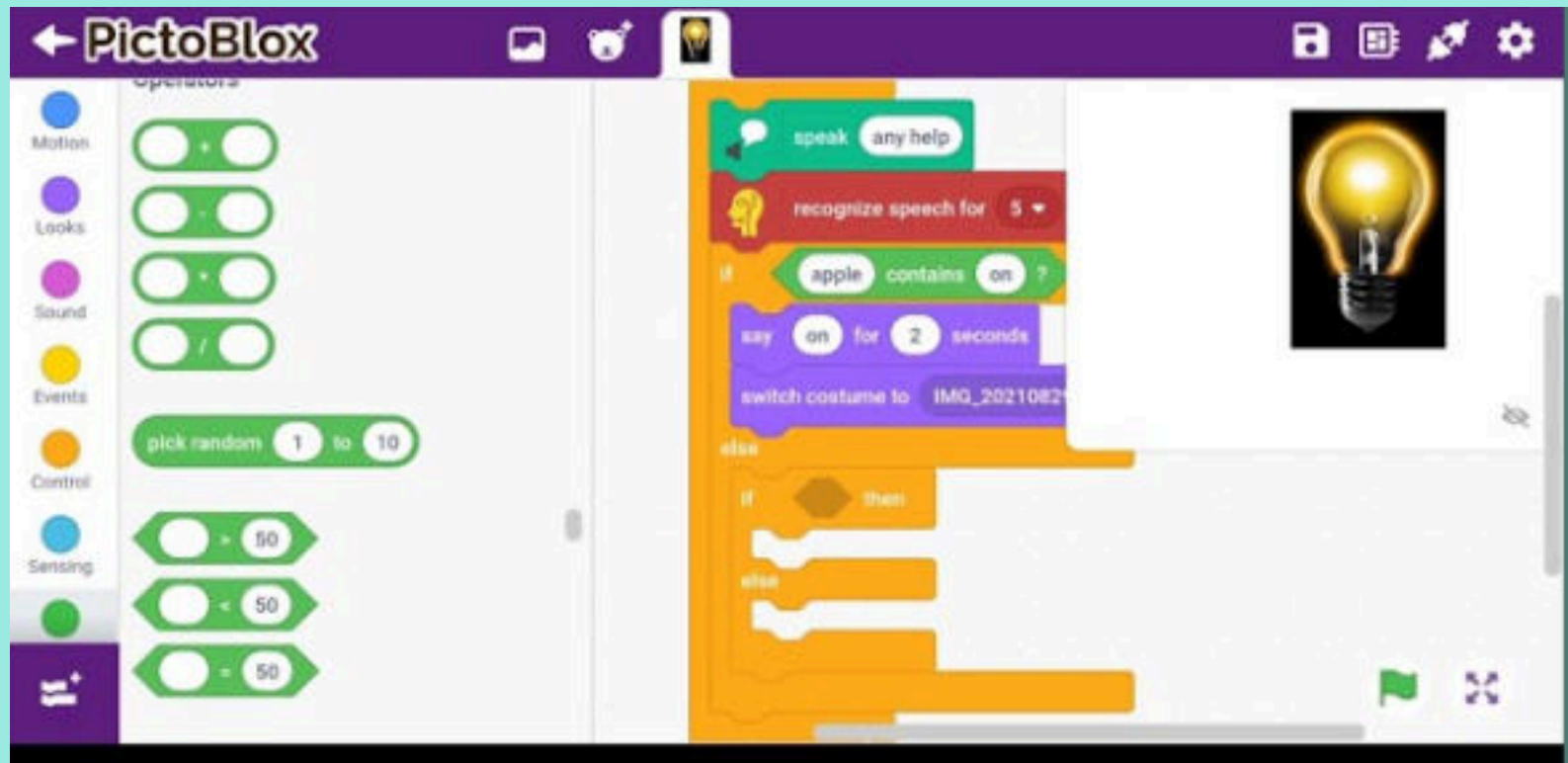
Ders 3: Konuşma Tanıma

Amaç: Konuşma tanımanın nasıl çalıştığını anlayın. Konuşmayı metne dönüştürmek ve projelerde kullanmak için PictoBlox'taki AI bloklarını kullanın.

Aktivite 1: PictoBlox'ta komutunuzu tanıyan ve istenen şarkıyı çalabilen kendi sanal asistanınızı yapın.

Öğrenme Çıktısı: Yapay zeka teslimat botlarının nasıl çalıştığını anlayın. Yapay zeka teslimat botlarının avantajlarını takdir edin.

Mod: Pratik (Yapay Zeka)





Son olarak, yapay zeka modelleriyle çalışırken, onlara daha iyi sonuçlar vermeyi öğretmek için soruları yeniden ifade etmeniz gerekebilir. Kuşkusuz, daha fazla yapay zeka modeli bize doğru geliyor. Ancak yapay zeka modelleri ne kadar gelişmiş olursa olsun, asla insan dokunuşunun yerini alamayacaklar. Bu nedenle, insan yaratıcılığımızla birlikte teknolojiyi kucaklamak her zaman daha iyidir.



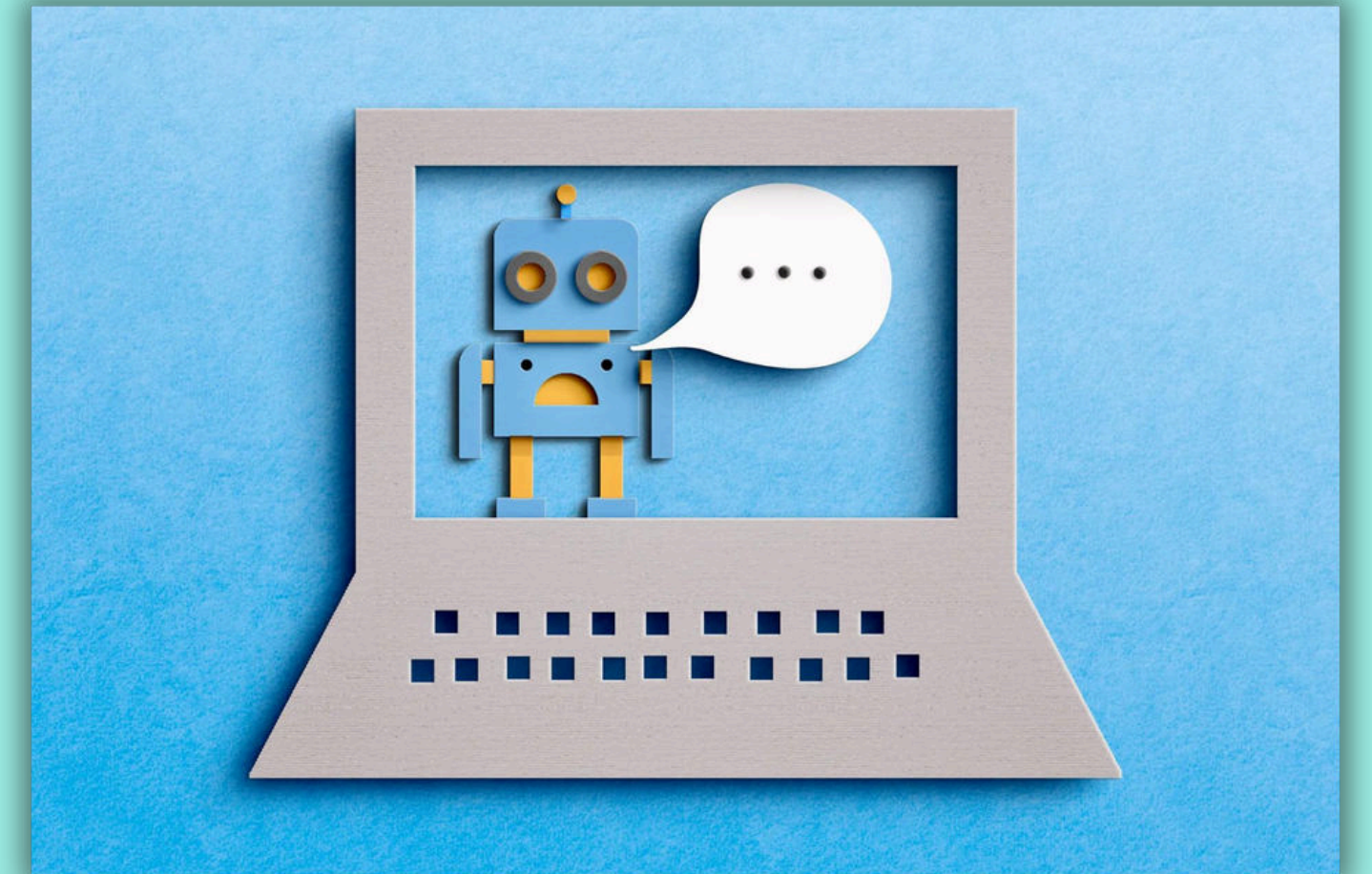


KAYNAKLAR

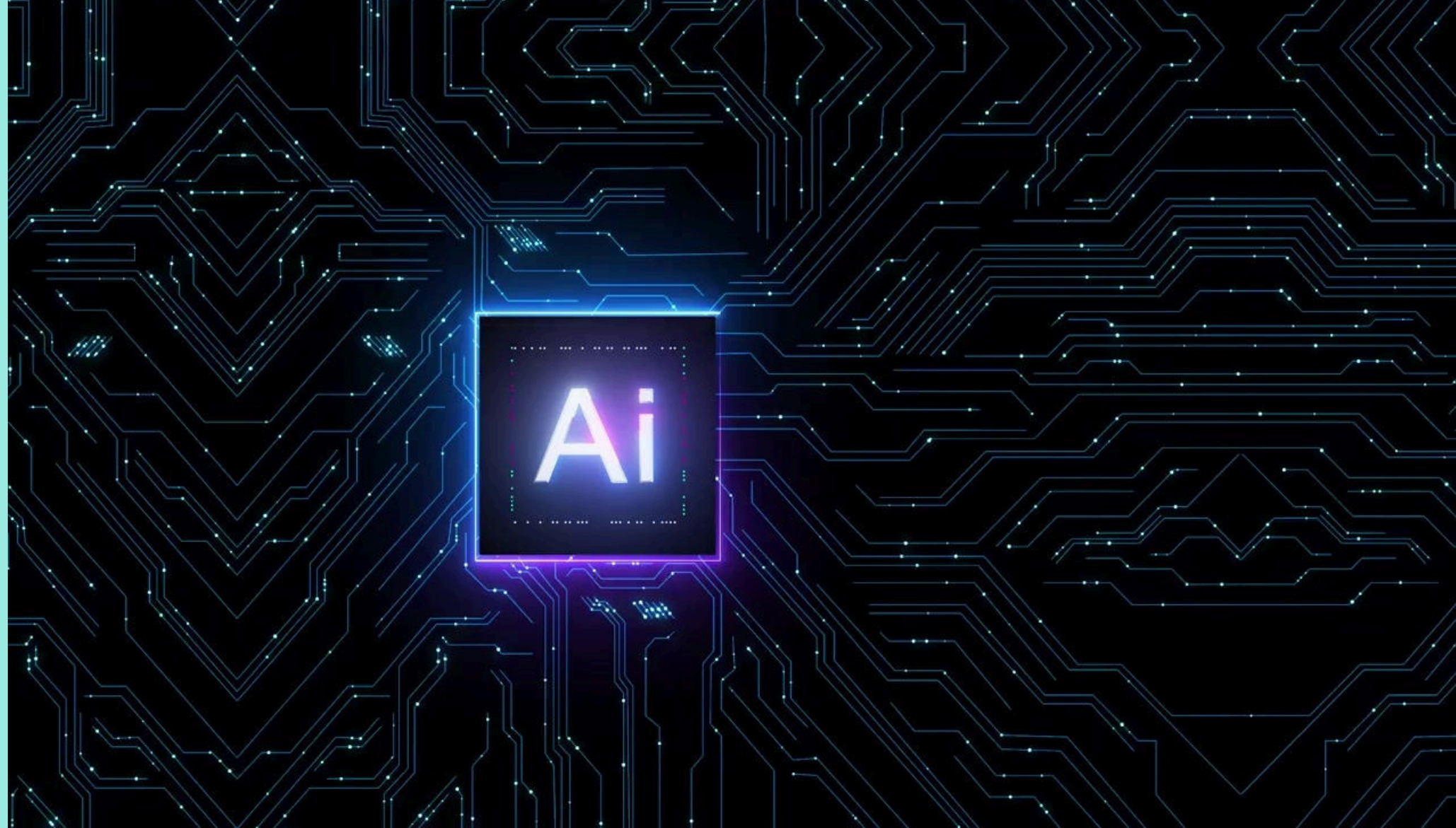
<https://www.edutopia.org/article/ai-lesson-plans/>

<https://thestempedia.com/curriculum/artificial-intelligence-for-kids/>

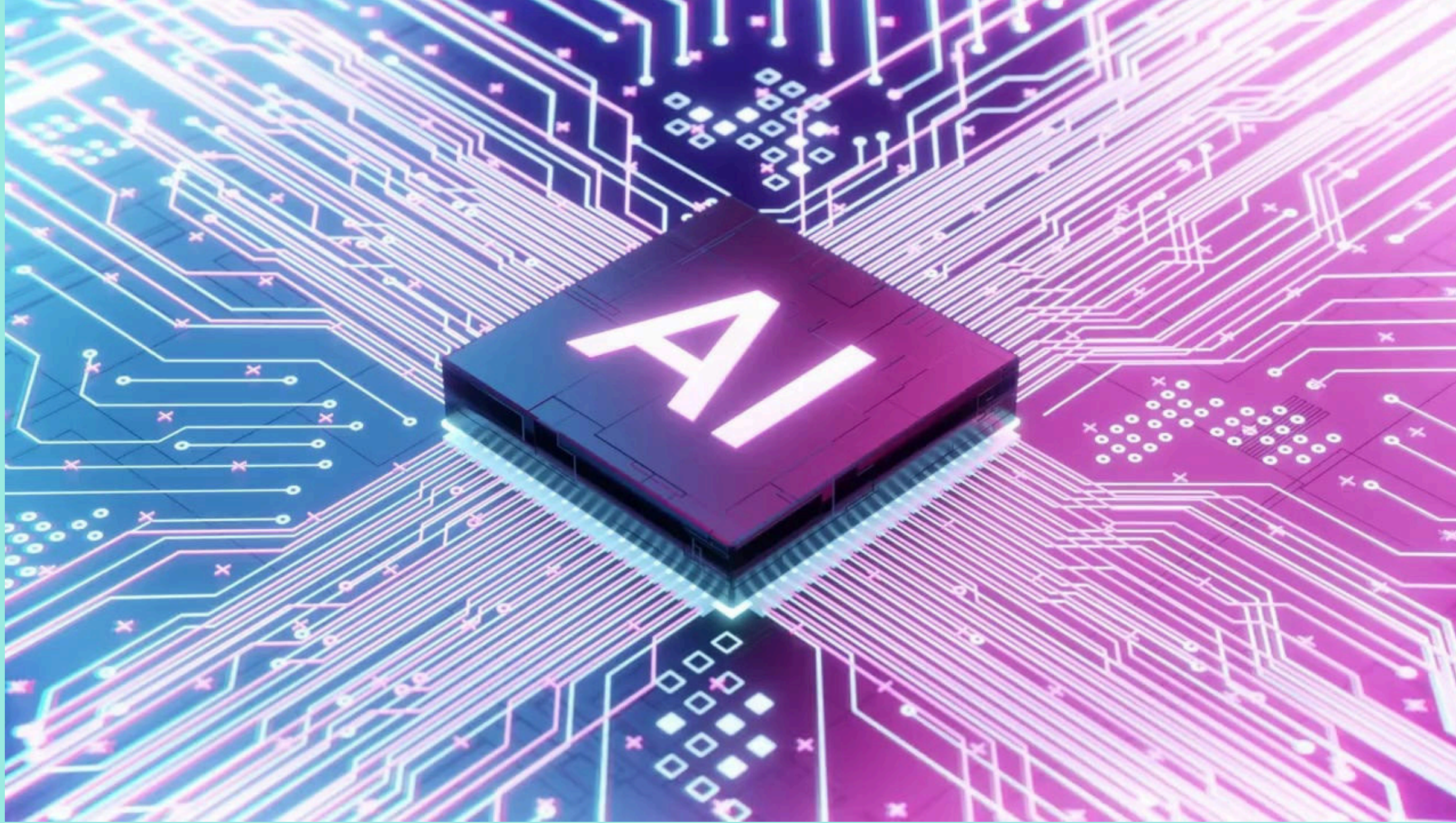
<https://wakelet.com/wake/rntfZ13LZ6P183k53iWil>



Eğitimde oyunlaştırma ve yapay zeka



Oyunlaştırma ve yapay zeka, erken çocukluk eğitimini geliştirmeye yardımcı olabilecek iki çok ilginç kavramdır.



Bu kavramlar doğru bir şekilde uygulandığında, çocuklara daha iyi sonuçlar elde etmelerini destekleyen etkileşimli ve eğlenceli bir öğrenme yolu sağlayabilir.

Yapay Zekanın temel kavramları



Oyunlařtırma, oyun öęelerini ve mekaniklerini oyun dıřı bağlamlara uygulayarak etkileřimi ve motivasyonu artırma sürecidir. Eęitim bağlamında, bu oyun öęeleri etkileřimli öęrenmeyi desteklemek ve çocukların etkileřimini artırmak için kullanılabilir.



Yapay zeka, kişiselleştirilmiş öğrenme için kullanılabilir, bu da her öğrencinin kendi bireysel ihtiyaçlarına en uygun öğrenme materyaline erişebileceği anlamına gelir. Yapay zeka, veri analizi ve makine öğrenme algoritmalarını kullanarak bir öğrencinin zayıflıklarını veya güçlü yanlarını belirleyebilir ve öğrenme içeriğini ihtiyaçlarını karşılayacak şekilde uyarlayabilir.



Oyunlařtırma kapsamında, yapay zeka ayrıca çeřitli görev ve aktivitelerdeki öđrenci performansının analizine dayalı geri bildirim de sađlayabilir. Bu geri bildirim her öđrenci için kişiselleřtirilebilir ve performansı iyileřtirmek için öneriler ve ipuçları içerebilir.



Yapay zeka ayrıca öğrenci ilerlemesinin daha doğru ve ayrıntılı bir şekilde izlenmesini sağlar. Öğretmenler, oyunlaştırılmış etkinliklerdeki performans ve ilerleme verilerini analiz ederek öğrencilerin nasıl çalıştığını ve farklı alanlardaki performanslarını daha iyi anlayabilirler. Bu, öğretmenlerin öğretimlerini daha etkili bir şekilde planlamalarına ve bireysel öğrencilere göre uyarlanmış geri bildirim sağlamalarına olanak tanır.



Yapay zekanın oyunlaştırma ile birlikte kullanılması, bu nedenle öğretime kişiselleştirilmiş öğrenme, iyileştirilmiş geri bildirim ve öğrenci gelişiminin izlenmesi gibi birçok fayda sağlayabilir. Bu, daha iyi öğrenci performansına ve iyileştirilmiş öğrenme sonuçlarına yol açabilir.

Yapay zeka ve oyunlařtırma örnekleri



Duolingo

- **ücretsiz dil öğrenme uygulaması yeni bir dil**
- **öğrenmenin eğlenceli ve etkileşimli yolu. kendi**
- **hızınızda öğrenin ve ilerlemenizi takip edin bireysel**
- **öğrenme stiline ve ilgi alanlarınıza göre**
- **uyarlanmış kişiselleştirilmiş öğrenme dersleri**



MiNECraft eğitimi



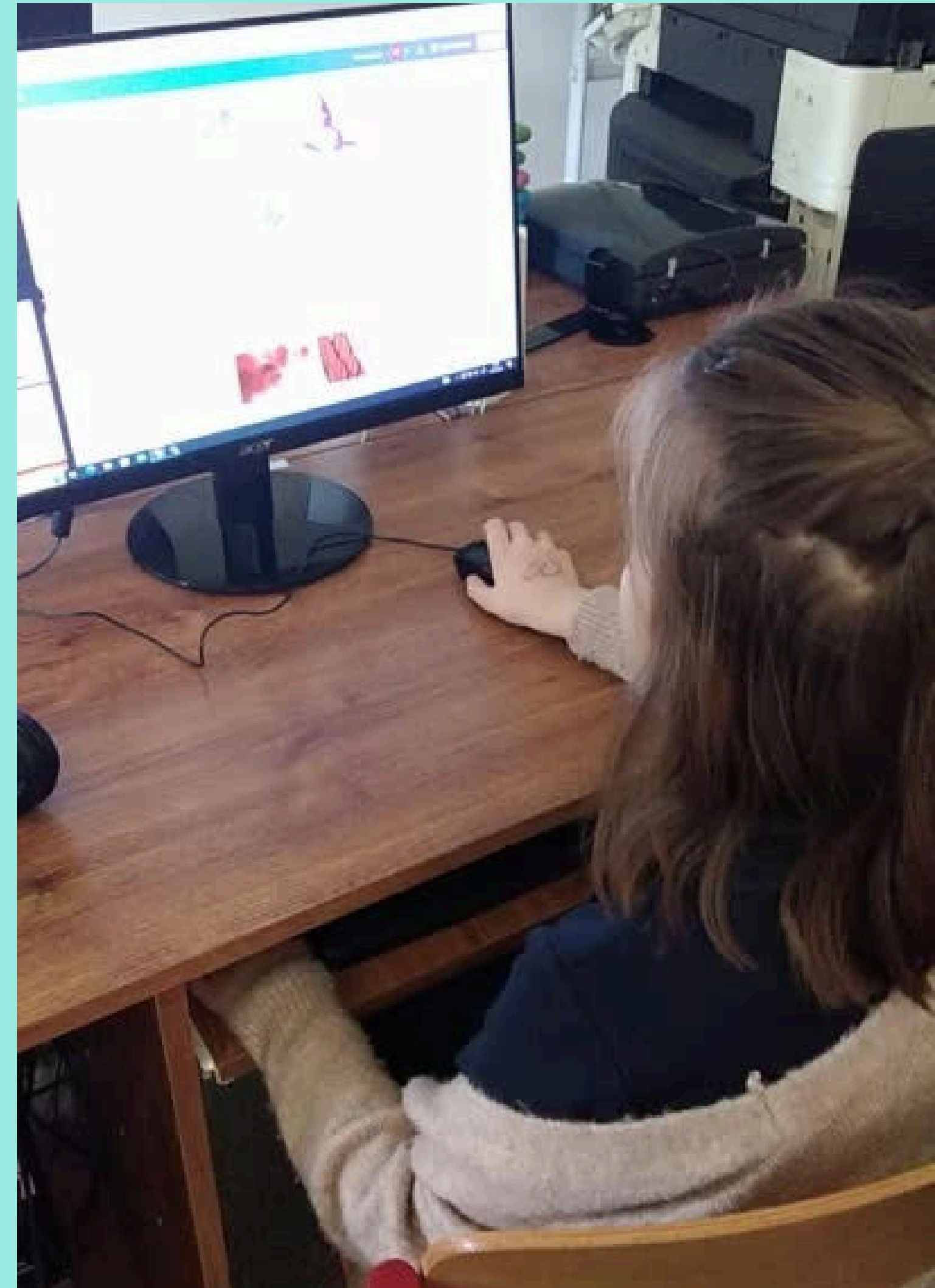
- Oyun yoluyla yaratıcı kapsayıcı öğrenmeye ilham veren oyun
- tabanlı platform, çeşitli
- konularda öğrenmeyi geliştirmek için kullanılabilir

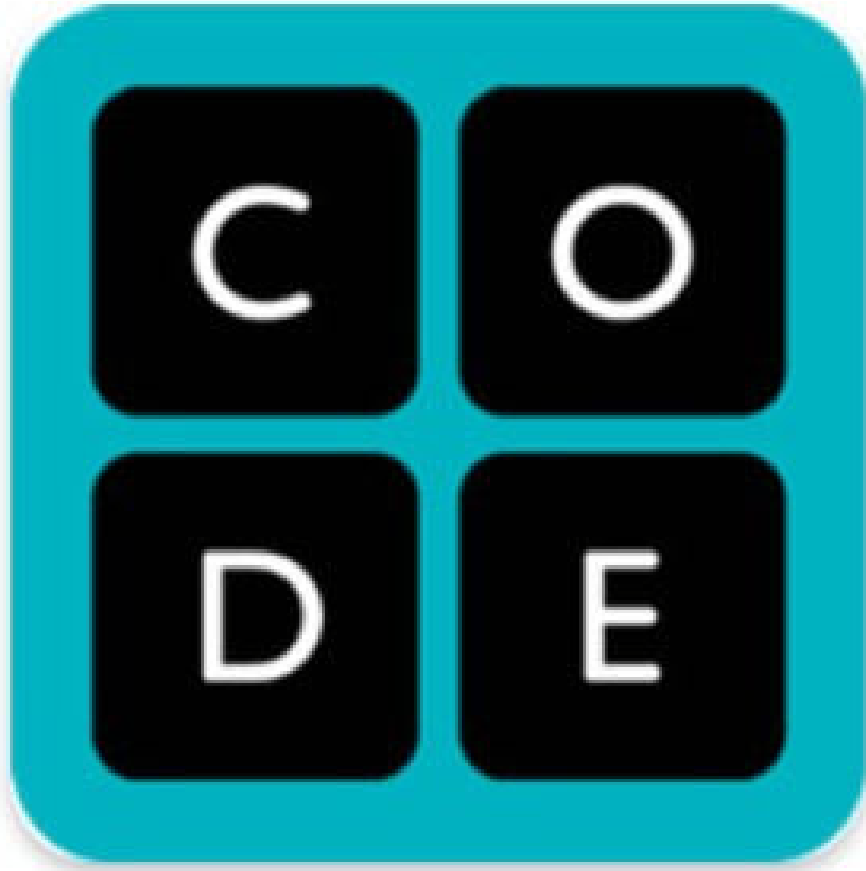


Canva



- Canva, öğrenciler ve öğretmenler için ücretsiz, kullanıcı dostu bir grafik tasarım aracıdır. Canva,
- çok çeşitli özelleştirilebilir şablonlar, grafikler ve görseller sunar; iş birliğine olanak tanır ve
- öğrencilerin grup projelerinde birlikte çalışmasını kolaylaştırır.





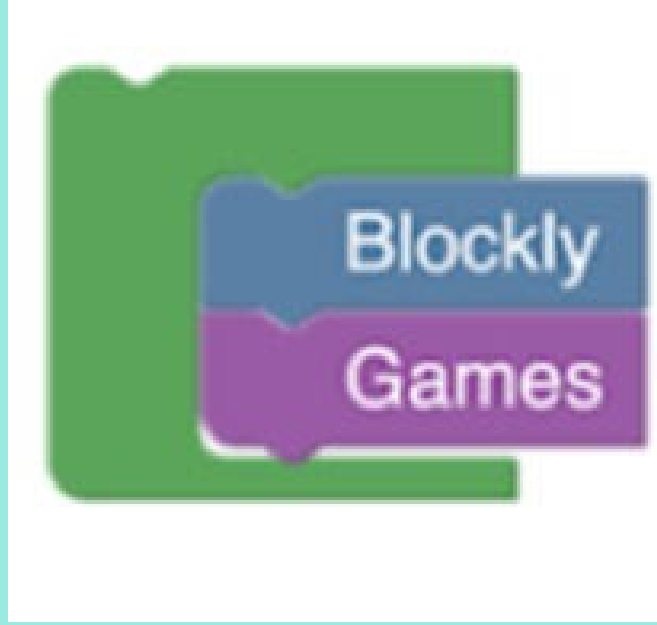
Code.org

Kod.org

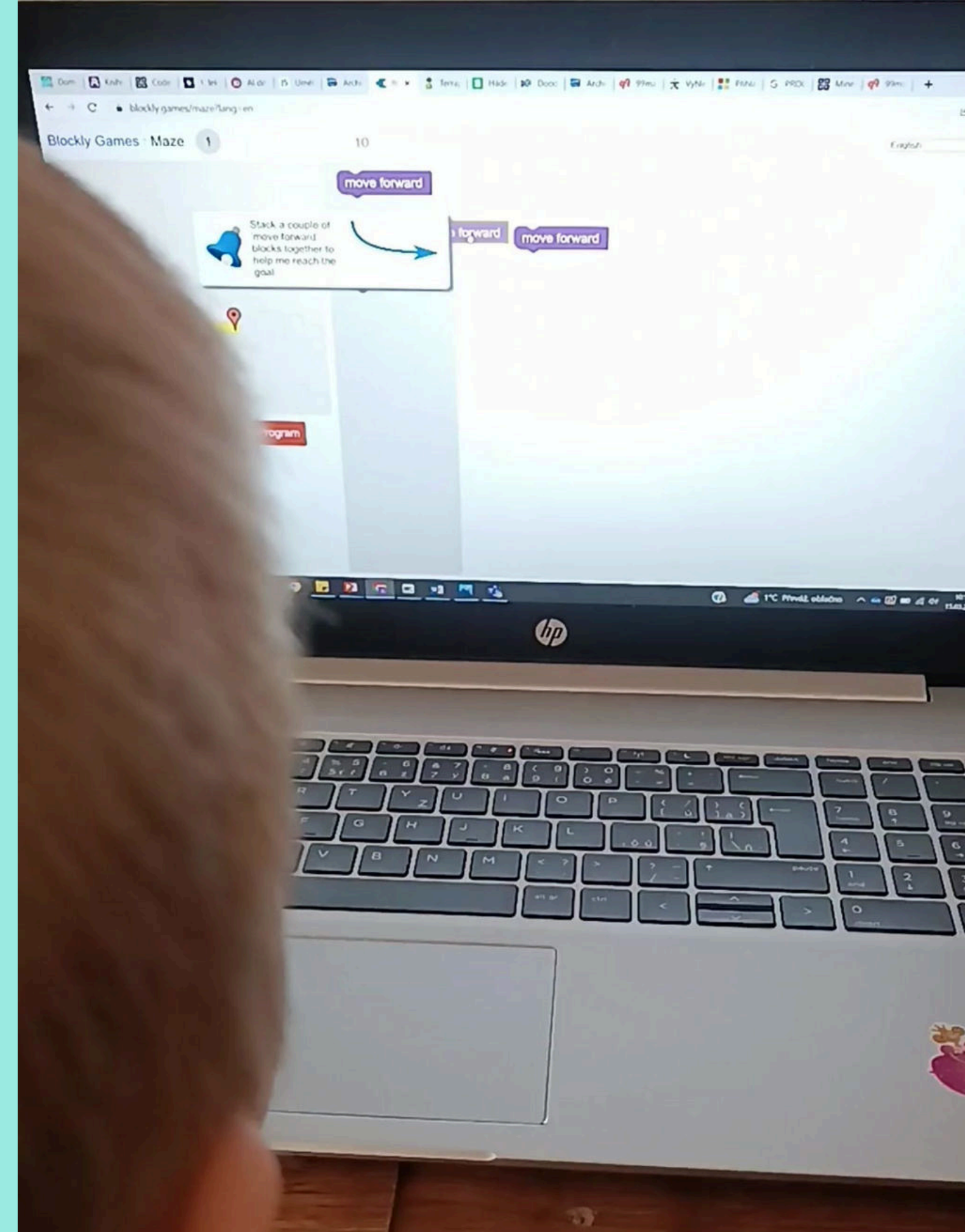
- Sınıf oluřturma ve ynetimi iin bir oyun seeneėi řeklinde programlama ėretimiyle baėlantılı olarak mantıksal dřnmeye odaklanan web sitesi, dersler řu řekilde derecelendirilir: konu: BT dil: tm diller



Blokl Oyunlar



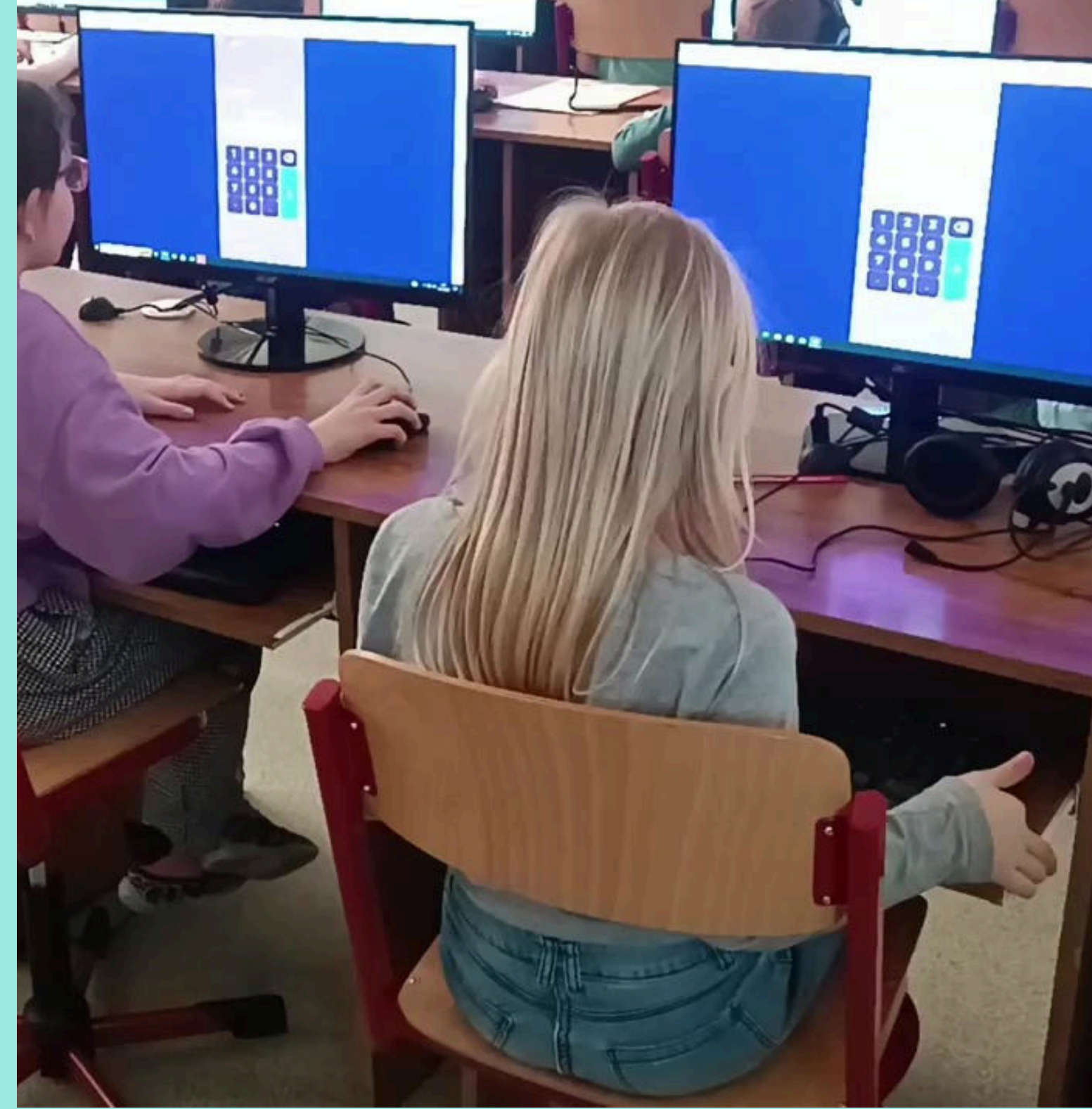
**Programlama öğret
oyunları serisi Programlama
deneyimi olmayan çocuklar için
tasarlanmıştır Konu: BT Dil: Tüm
diller**



99MATEMATİK



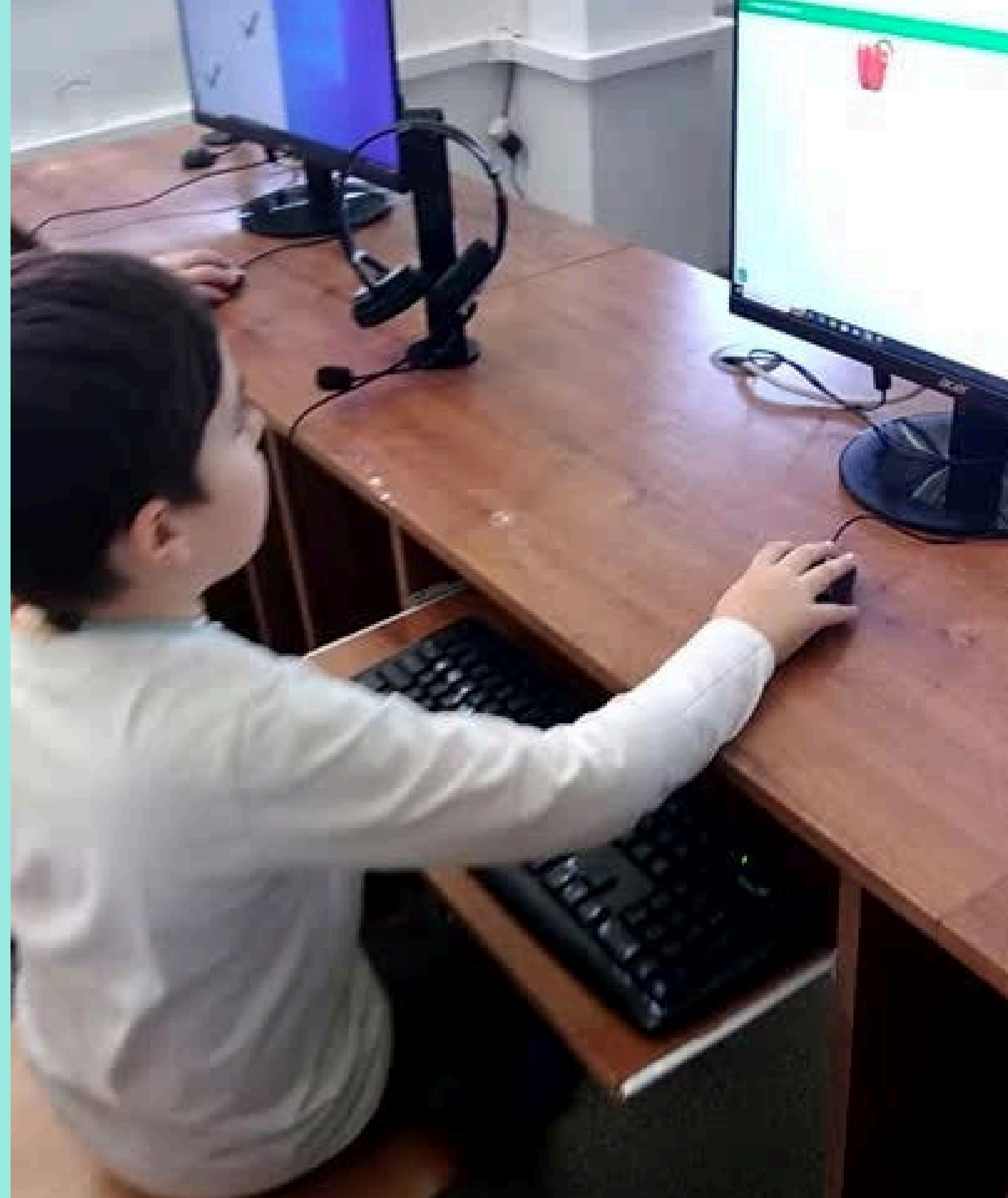
- web arayüzü üzerinden web sitesi etkinleştirilir seçili parametrelere ait örnekler gönderilir (öğretmenlerden öğrencilere) öğrenciler birbirleriyle yarışır her dersin sonunda bir değerlendirme gösterebilirsiniz (listelenen hatalarla) uygulama evde eğitim/pratik için uygundur ders: Matematik dil: İngilizce



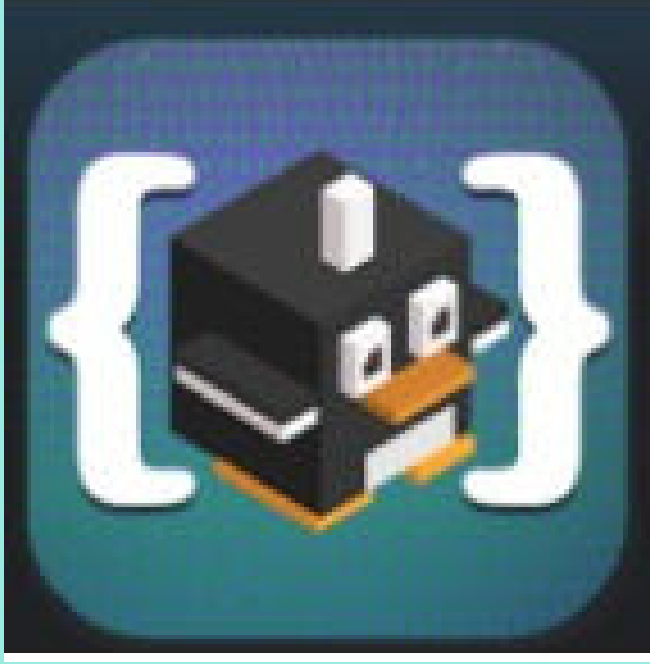
Sınav



Öğrencilerin bilgi kartları, oyunlar ve uzmanlar tarafından yazılmış çözümlerle birbirleriyle rekabet ettiği, çalışmak için basit öğrenme araçları Uygulama evde eğitim/pratik yapmak için uygundur Konu: her şey Dil: İngilizce (her şey)



Algoritma Şehri: Kodlama oyunu



**Algoritma oluřturmanın
temelleri Uygulama ve
konsantrasyon ve sabır
geliřtirme Konu: Biliřim
teknolojisi (BT) Dil:
İngilizce**



Küçük Nokta Macerası

**Programlama kavramlarının
öngörülebilirliği ve keşfi
Kodların seçimi ve
oluşturulması Bireysel
çalışma, iki kişinin ve çok
üyeli grupların işbirliği için
zorlukların çözülmesi Konu:
İngilizce ve BT Dil: İngilizce**

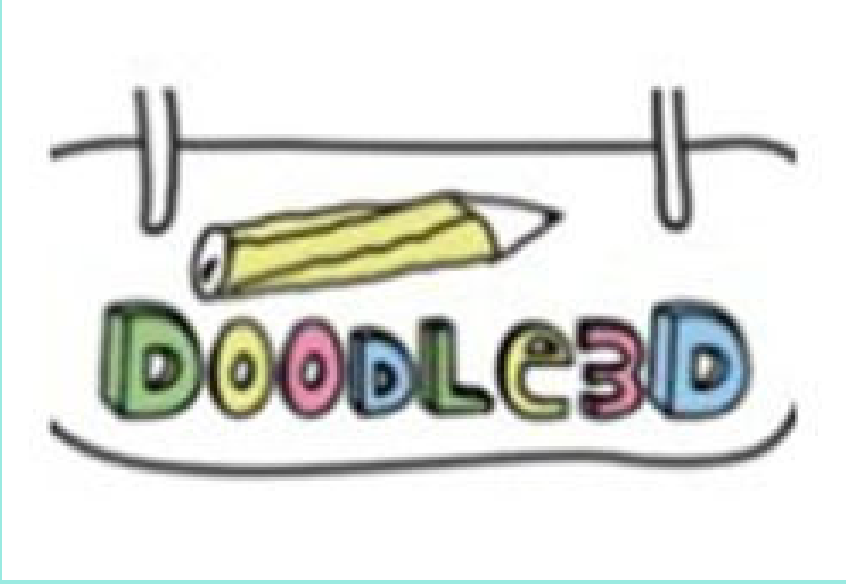


Hesapla

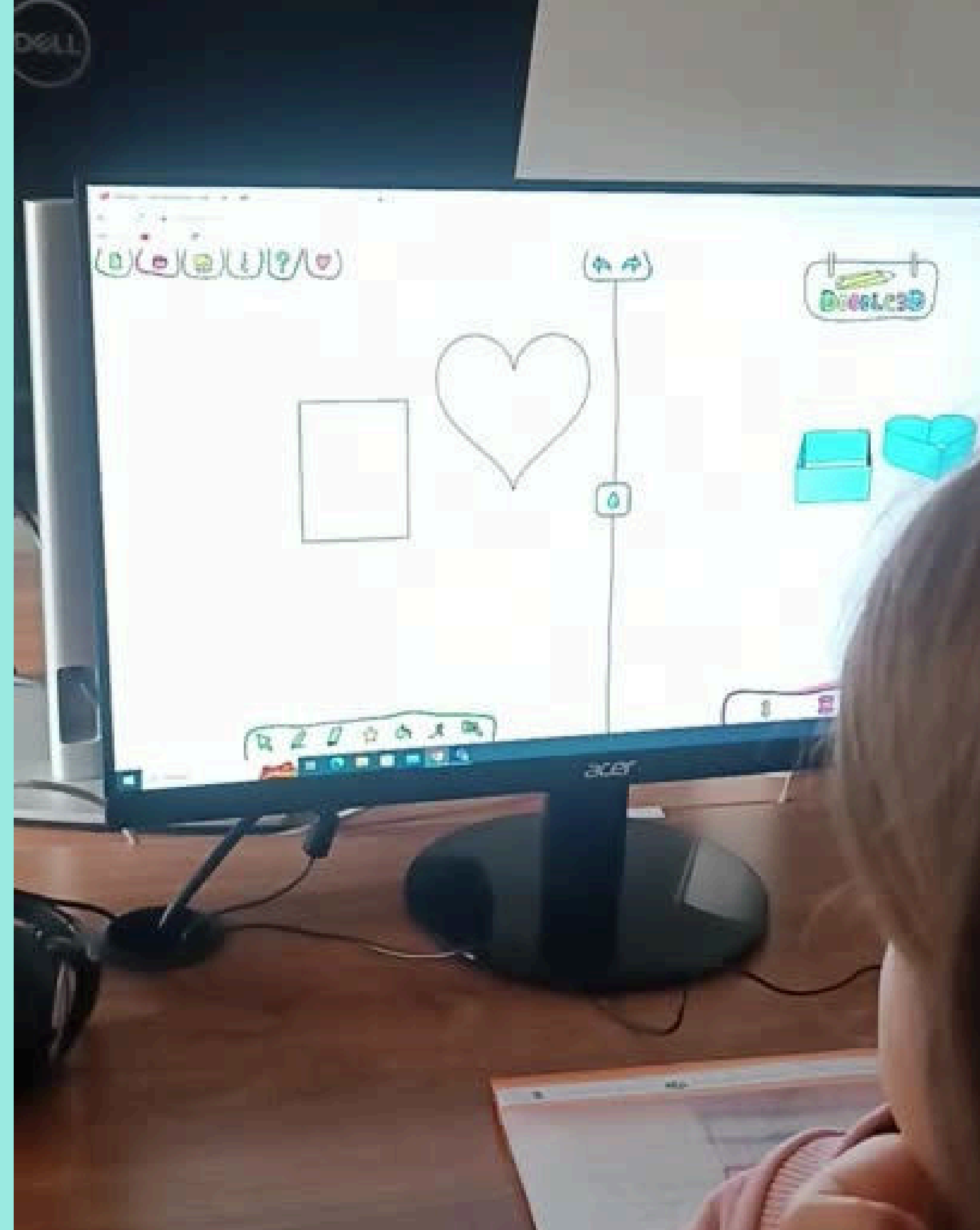
**rolleri deęiřtirmeye gidelim -
artık bilgisayar sizsiniz! doęru
yolu bulmak ve oyun
yardımıyla konsantrasyon
geliřimi kazanmak için
programları okuyun ve
yorumlayın en küçük çocuklar
için bireysel çalışma veya çok
üyeli gruplar için uygun temel
programlama kavramları
konu: BT dil: İngilizce**



Karalama3D



Küçük çocukların geometrik şekiller ve boyutlarla çalışmalarında yer aldığı nesnelerin 3 boyutlu oluşturulması için web uygulaması, simgeler kullanılarak uygulama, çok basit bir eğitim İngilizce konu: Sanat ve BT dil: İngilizce

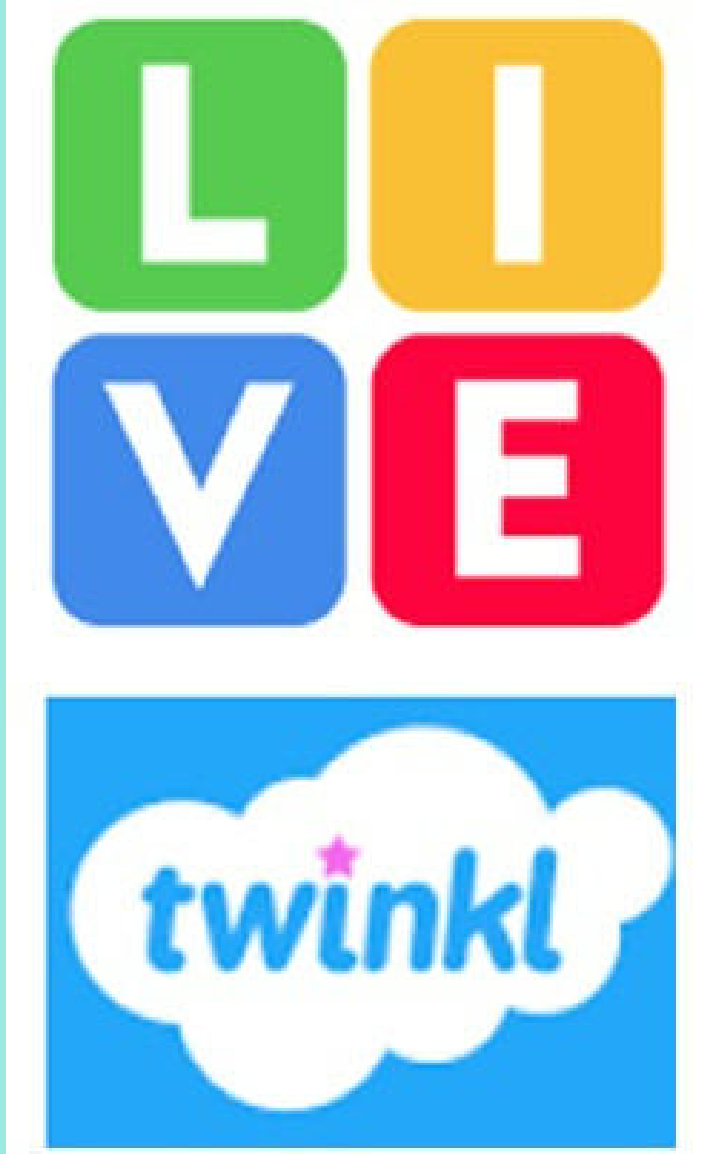


Sterral yazı

**hızlı yazmayı, doğru
parmaklamayı ve hızı
artırmayı öğrenmek için
çevrimiçi uygulama –
motivasyon konusu: Çek dili
ve BT dili: Çek dili**



Canlı alıřma sayfaları, Twinkl



Etkileřimli alıřma kağıtları sunan web sitesi kendi kağıtlarınızı oluřturma veya önceden hazırlanmıř kağıtları kullanma olanağı Ders: Tüm dersler Dil: İngilizce

Mavi-Bot Emülatörü

Sanal Blue-Bot ile çalışmak için çevrimiçi ortam Robot hareketleri için çeşitli şablonlar mevcuttur Konu: BT Dil: İngilizce

Blue-Bot Uygulaması

Algoritma yazıp Blue-Bot'a göndermenize olanak sağlayan uygulama Konu: BT Dil: İngilizce

Mavi Bloklar: Bloklar aracılığıyla Blue-Bot programlamaya yönelik uygulama Konu: BT Dil: İngilizce



Botmantık



Programlama yoluyla mantıksal problemleri çözmek için eğitici mantık oyunu Çocuklar basit komutları kullanarak labirentlerde robotları programlar Dersler derecelendirilir (zorluk seviyesi artar) Konu: BT Dil: İngilizce





Kelime duvarı

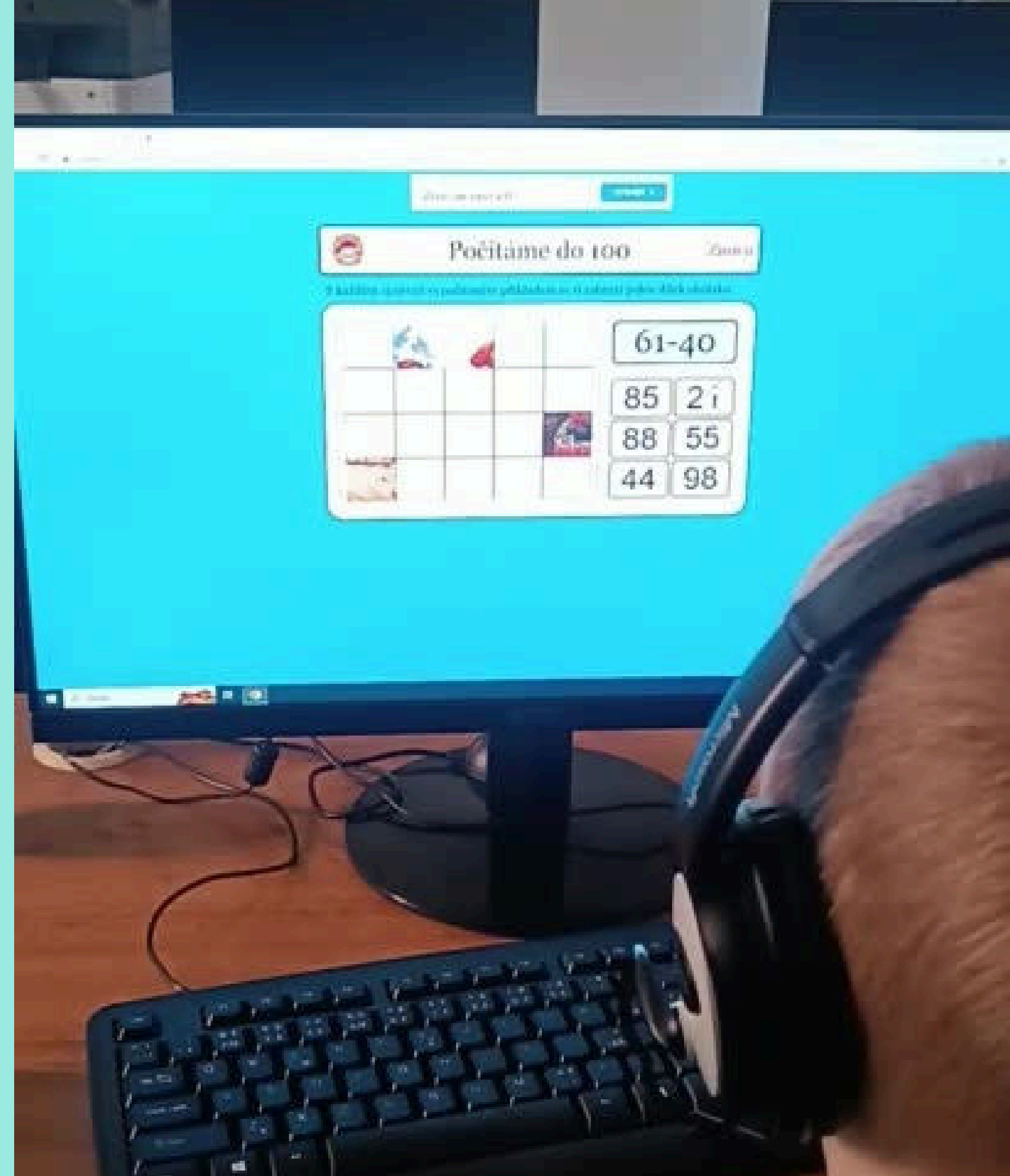
Öğretmenler için web portalı
Bireyselleştirilmiş aktivite sayısı
Sınavlar ve kendi alıştırmalarınızı
oluşturma olanağı Konu: BT ve
diğer konular Dil: Tüm diller



Umimeto.org

Skolakov.eu

**Tüm derslerin pratięi için Çek
web portalları Ödev verme ve
çalışma izleme olanaęı Konu:
Tüm dersler Dil: Çekçe**



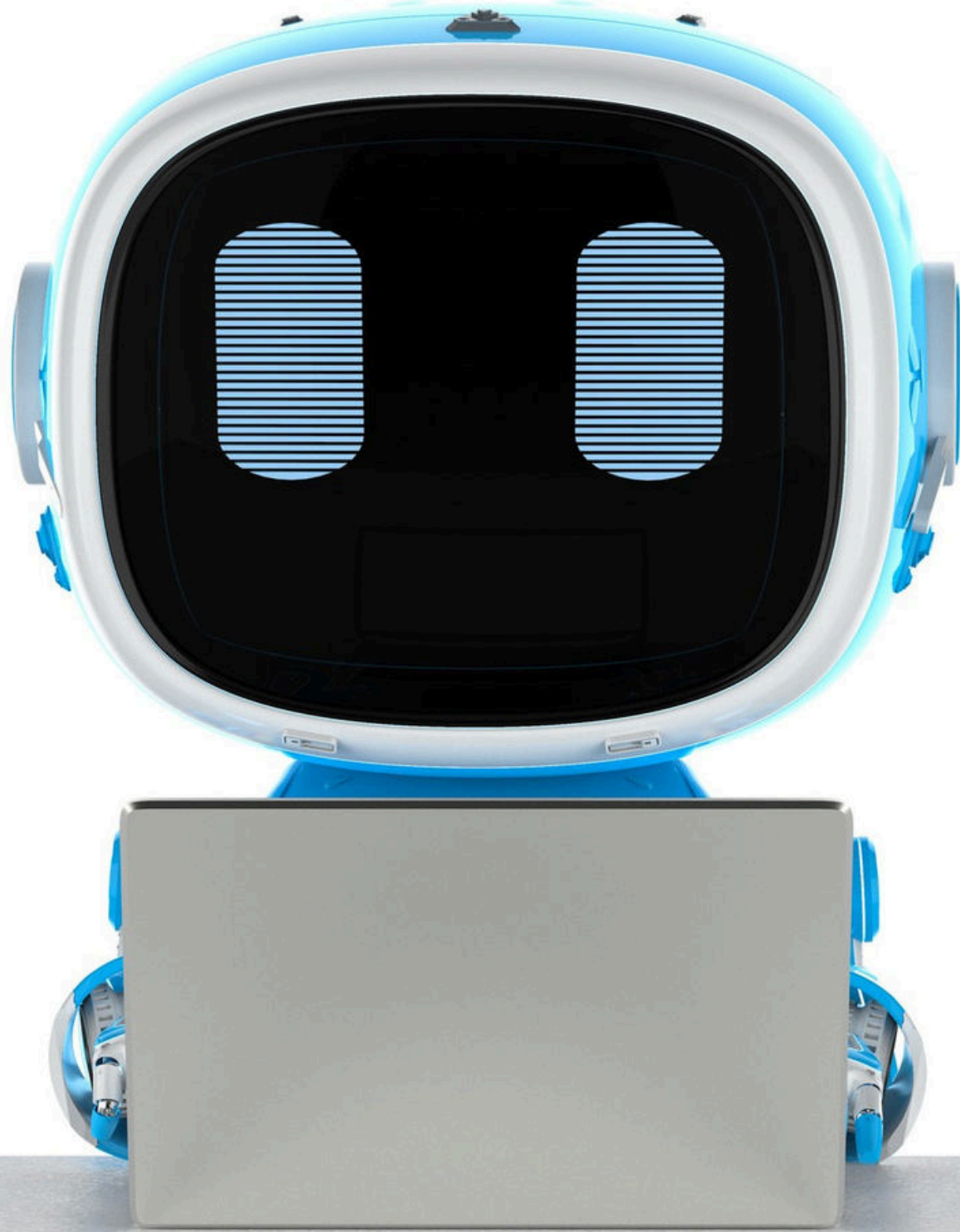


4-6 yař arası çocuklara yapay zeka nasıl anlatılır?

Yapay zeka, insan düşüncesinin belirli özelliklerini taklit eden ve uyarlayan bir teknolojidir. Bunu okul öncesi çocuklara büyüleyici bir şekilde nasıl tanıtacağınızı öğrenin!



Funded by
the European Union



Yapay zeka nedir?

Yapay zeka (AI), insan zekası gerektiren görevleri yerine getirebilen bilgisayar sistemleri oluşturma bilimidir. Örnekler arasında şunlar yer alır: konuşma ve görüntü tanıma ve karar verme.



Funded by
the European Union

Günlük yaşamda yapay zeka

Yapay zeka hayatımızda zaten mevcut. Bunu sesli asistanlarda, film ve satın alma önerilerinde bulunan kendi kendine öğrenen algoritmalarda ve hatta otonom arabalarda kullanıyoruz. Yapay zekanın toplumumuz ve yaşam tarzımız üzerinde büyük bir etkisi var.



Funded by
the European Union

yapay zekayı çocuklara tanitmaya neden değer?

1 Bilişsel gelişim

Yapay zeka, çocukların eleştirel düşünme, problem çözme gibi bilişsel ve mantıksal becerilerini geliştiriyor.

2 Geleceğe hazırlık

Yapay zeka, gelecekteki iş yerlerinde giderek daha önemli bir rol oynayacak. Bunu çocuklara erken yaşlardan itibaren tanıtmak, gelecekte ihtiyaç duyacakları becerileri edinmelerine olanak tanıyacaktır.

3 Öğrenmenin sevinci

Öğrenmede yapay zeka ile oynamak, çocuklarda merak ve ilgi uyandırabilir, bu da onların bilgiyi daha iyi özümsemelerini sağlar.



Funded by
the European Union

1

Etkileşimli oyunlar Çocuklara, eğitici oyunlara ve oyuncaklara erişim sağlayın.

Mantıksal düşünme ve programlama becerilerini geliştirmek.

2

Yaşa uygun formlar Robotik veya mobil cihazlar gibi yaşa uygun ve arkadaş canlısı araçlar kullanın.

Çocukların yapay zekayı öğrenmesini ve keşfetmesini sağlayan uygulamalar.

3

Oyun yoluyla öğrenme Çocuklara yapay zekanın nasıl çalıştığını öğreten oyunlar yaratın, örneğin: duyguları okumak veya renkleri tanımak.



**Funded by
the European Union**

yapay zeka ile ilgili eğlence ve oyunlar



Çocuklar için kodlama

Çocuklarınızı basit
oyunlar ve bulmacalar
aracılığıyla kodlamanın
temellerini öğrenmeye
teşvik edin.



Eğitimsel robotik

Çocuklara programlamanın
ve yapay zekanın temellerini
etkileşimli bir şekilde
öğreten eğitim robot
oyuncaklarını önerin.



Etkileşimli uygulamalar

Çocukları etkileşimli
deneyimler ve eğlenceli
öğrenme sağlayan
yapay zeka
uygulamalarıyla
tanıştıırın.



Funded by
the European Union

ÇOCUKLAR İÇİN YAPAY ZEKA KULLANIMINDA ETİK VE GÜVENLİK

Veri gizliliği

Çocuklarınıza kişisel bilgilerini nasıl koruyacaklarını anlatın ve yapay zekanın bu bilgileri nasıl kullanabileceğinin farkında olmalarını sağlayın.

Etik kararlar Çocuklara yapay zeka sistemlerini kullanırken sorumlu kararlar almayı ve düşünce ve davranışları üzerindeki etkileri nasıl tanıyıp önleyeceklerini gösterin.

Teknoloji kontrolü

Çocuklara, teknolojinin kendilerinin değil, kendilerinin kontrol ettiğini ve istedikleri zaman yapay zeka araçlarını kapatma veya reddetme hakkına sahip olduklarını anlamalarına yardımcı olun.



Faydalar ve Potansiyel Tehditler

Faydalar

Bilişsel ve yaratıcılık gelişimi

Geleceğe hazırlık

Etkileşimli öğrenme ve eğlence

Tehditler

Kişisel veriler üzerinde kontrol yok

Doğrudan sosyal teması azaltmak

Doğrudan deneyim ve keşif eksikliği

Bu yaştaki çocuklar için AI'nın faydalarını ve risklerini dengelemeyi unutmayın. Onların mahremiyetine dikkat edin ve sağlıklı teknoloji alışkanlıklarını teşvik edin.



Funded by
the European Union

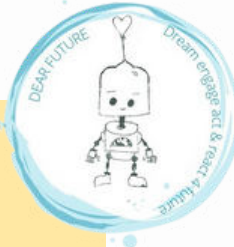
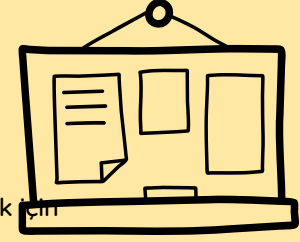
Öğrenme & Öğretme Materyalleri



01

Video Materyalleri

Aşağıdaki videolar yapay zeka kavrayışımızı geliştirmek için faydalıdır.



02

Yapay zeka nedir?

"Yapay Zeka Nedir" konulu bu video size sadece 5 dakika içinde bir teknoloji olarak yapay zeka hakkında kısa bir genel bakış sunacaktır.

Link:
<https://www.youtube.com/watch?v=ad79nYk2keg&t=198s>

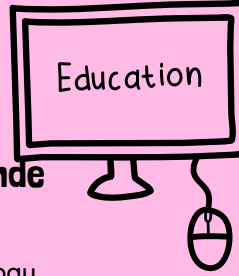


03

Yapay zeka eğitimde nasıl kullanılıyor?

Bu videoda uzman, yapay zekanın eğitimdeki rolünü tartışıyor ve öğrenmeyi herkes için daha iyi bir deneyim haline getirmek için öğretmenlerin ve akıllı makinelerin rollerini araştırıyor.

Link:
<https://www.youtube.com/watch?v=xW1jg1UiVwo>

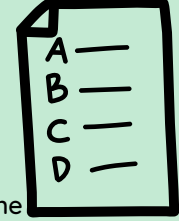


04

En iyi 11 yapay zeka aracı

Öğretim rutininizin herhangi bir bölümüne Yapay Zeka Araçları ekleyin. Ders planlamadan sunum yapmaya ve görevleri otomatikleştirmeye kadar, yapay zeka size yardımcı olabilir! Bu en iyi 11 yapay zeka aracını sınıfınızda nasıl kullanabileceğinizi görmek için izleyin!

Link: https://www.youtube.com/watch?v=KG4_CYbVpTo



05

Aradaki fark nedir?

Yapay zekanın moda olduğu bugünlerde, bu konuda sağlam bir anlayışa sahip olmak önemlidir.

Link:
<https://www.youtube.com/watch?v=J4Qsr93L1qs>



06

Eğitimde YZ

Yapay zeka bir öğrencinin güçlü ve zayıf yönlerini analiz edebilir.

Link:
<https://www.youtube.com/watch?v=MFnn2zj3byA>



07

Makine Öğrenimi

Makine öğrenimi nasıl çalışır? Robotlar ne tür işler yapacak, peki ya insanlar? Bilgisayarlar nasıl öğrenir?

Link:
<https://www.youtube.com/watch?v=Wm1ld-vEX3U>



Co-funded by
the European Union

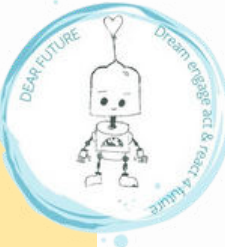
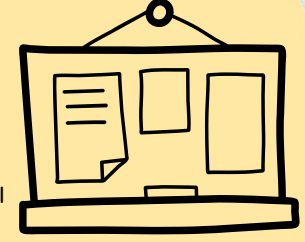
Eğitici Yapay Zeka Kaynakları



01

eCraft2Learn

Ken Kahn, yeni başlayanların Snap! (Scratch'e benzer bir görsel programlama ortamı) ile yapay zeka programları oluşturmalarına olanak tanıyan kaynaklar yaratmıştır. eCraft2Learn, makine öğrenimi sistemlerinin gerçekte nasıl çalıştığını derinlemesine inceleyen harika kaynaklara sahiptir.



02

Apps for Good

Apps for Good, teknoloji konularını öğretmek için kaynaklar yaratan ve bunları okulların ücretsiz kullanımına sunan İngiltere merkezli bir kâr amacı gütmeyen kuruluştur. Makine Öğrenimi dersinde Çocuklar için Makine Öğrenimi kullanılıyor ve bu ders çalışma planları, ders planları, öğrenci çalışma kitapları, sunumlar ve daha fazlası gibi bir dizi ek materyalle destekleniyor.



03

STEM Learning

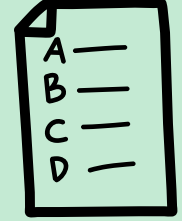
STEM Learning ve Birleşik Krallık İş, Enerji ve Endüstriyel Strateji Departmanı, yapay zeka ilkelerini öğretmek için kaynaklar oluşturdu. Bu kaynaklar, öğretim notları, sunum materyalleri, yönlendirme kartları ve pratik "takılı olmayan" etkinliklerle desteklenen Çocuklar için Makine Öğrenimi projelerini içermektedir.



04

AI Family Challenge

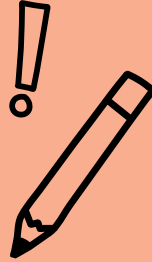
AI Family Challenge, aileler için ücretsiz, uygulamalı bir AI eğitim programıdır. Çocuklar için Makine Öğrenimini kullanıyorlar ve bunu teknik koçlar ve mentorlar, yapılandırılmış bir ders planı ve destekleyici videolar gibi birçok ek destekle tamamlıyorlar. Program, çocukları ailelerinin ve teknik danışmanların desteğiyle kendi yapay zeka proje fikirlerini düşünmeye zorlayan bir yarışma etrafında şekilleniyor.



05

Raspberry Pi

Raspberry Pi Vakfı, çeşitli yaratıcı projeler için adım adım talimatlar içeren Kod Kulüpleri için kaynaklar sağlar. Makine öğrenimi yolu, çocuklar için Makine Öğrenimi'nden çeşitli projeler içerir.



06

magenta.js demos

TensorFlow.js kullanarak makine öğreniminin farklı yönlerini gösteren çevrimiçi oyuncaklar.



07

Quick, Draw!

Quick, Draw! Google tarafından geliştirilen, oyuncuların bir nesnenin veya fikrin resmini çizmeye zorlayan ve ardından çizimlerin neyi temsil ettiğini tahmin etmek için bir sinir ağı yapay zekası kullanan çevrimiçi bir oyundur.



Co-funded by
the European Union

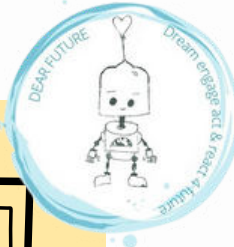
Eğitici Yapay Zeka Kaynakları



08

Learning Bits

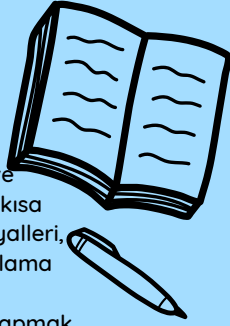
Önceden kodlama veya programlama deneyimi gerekmez ve her modülün tamamlanması sadece 15 dakika sürer. Modüller size kodlama ve bilişimsel düşünme etkinlikleriyle ilgili temel kavramları tanıtmaktadır. Ayrıca modüller, bu kavramları sınıfınıza nasıl entegre edeceğinize dair pratik ipuçları ve tavsiyeler de vermektedir.



09

Coding@Home

Coding@Home, aile içinde ve okulda günlük kullanım için kısa videolar, kendin yap materyalleri, bulmacalar, oyunlar ve kodlama zorluklarından oluşan bir koleksiyondur. Aktiviteleri yapmak için herhangi bir ön bilgiye veya elektronik cihaza ihtiyacınız yoktur. Aktiviteler bilişimsel düşünmeyi teşvik edecek ve evde ya da okulda öğrencilerin, ebeveynlerin ve öğretmenlerin becerilerini geliştirecektir.



10

Hour of Code

Activities

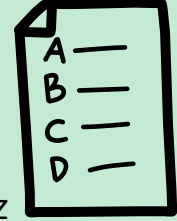
45'ten fazla dilde her yaş için tasarlanmış bir saatlik eğitimi deneyin. Bir Hour of Code ile başlayarak 180'den fazla ülkede milyonlarca öğrenci ve öğretmene katılın.



!

Hepsini deneyin!

Tüm kaynakları deneyin ve çocuk YZ eğitimi için hangisinin en iyisi olduğunu bize söyleyin!



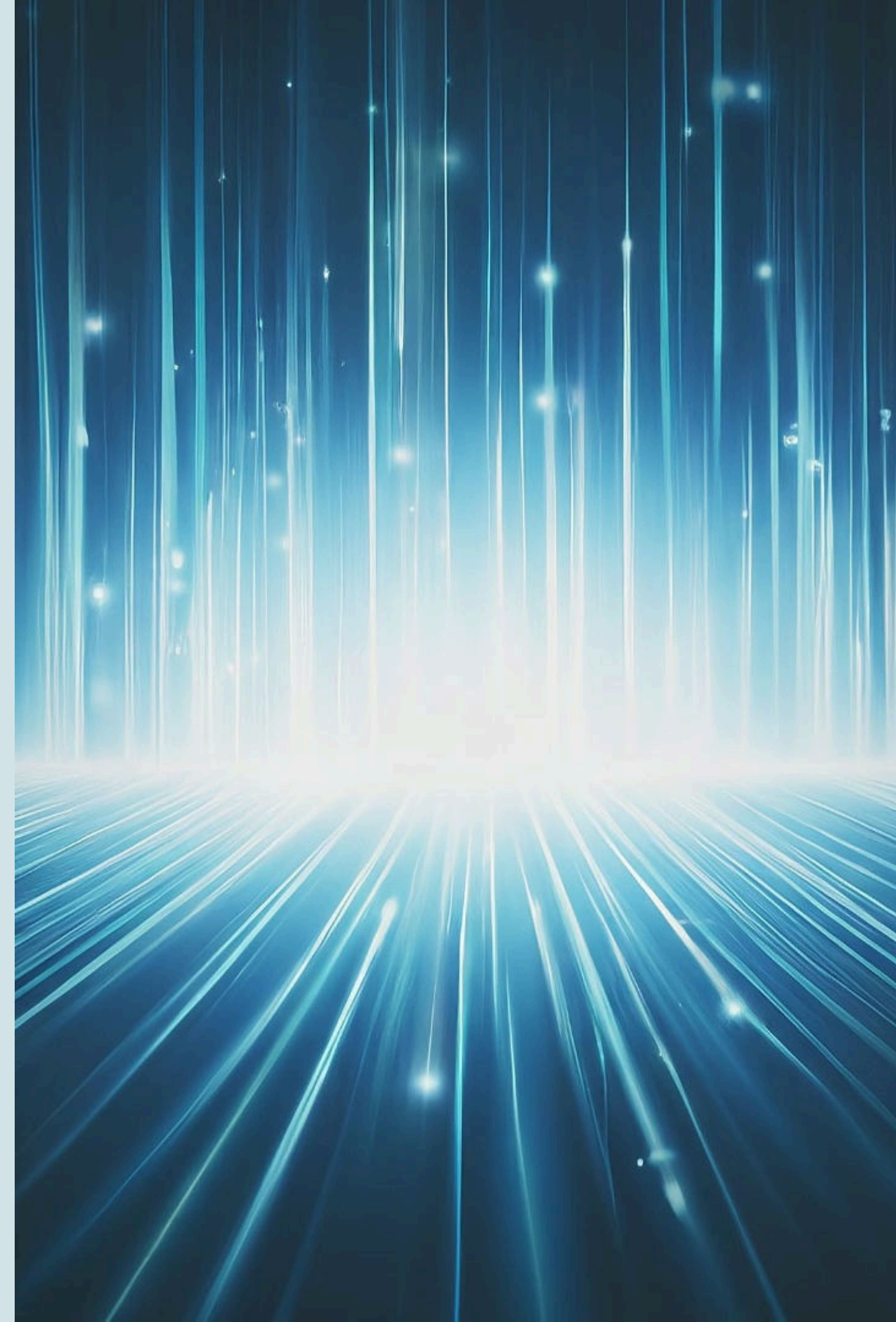
Co-funded by
the European Union

Yapay Zeka'ya Giriş

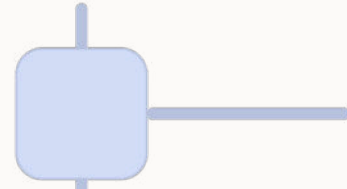
Yapay Zeka (YZ), hayatlarımızın birçok yönünü dönüştürme potansiyeline sahip, büyüleyici ve hızla gelişen bir araştırma alanıdır. Bu dinamik dünyaya yolculuğunuza başlamak için YZ'nin tarihi, kavramları ve uygulamaları hakkında arka plan bilgileri sağlar.



Funded by
the European Union

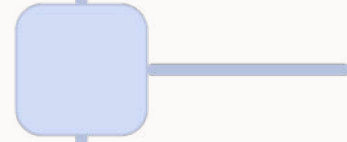


Yapay Zekanın gelişim tarihi



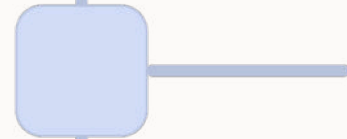
Başlangıçlar

Yapay Zeka kavramı, 1950'li yıllarda Alan Turing ve John McCarthy gibi bilim insanlarının öncü araştırmalarıyla ortaya çıktı.



1960'lar ve 1970'ler

Bu dönemde yapay zeka alanında önemli gelişmeler yaşandı; satranç programları ve uzman sistemleri yaratıldı.



Patlama ve çöküş

1980'lerde yapay zeka alanında patlama yaşandı, ancak 1990'larda "Yapay Zeka Soğuk Savaşı" olarak bilinen bir durgunluk dönemi yaşandı.



Funded by
the European Union



Basic concepts and methods of Artificial Intelligence

Makine Öğrenmesi

Verilerden öğrenerek
öngörücü modeller
oluşturan ve kararlar alan
sistemler.

Sinir ağları

İnsan beyninden
esinlenerek
oluşturulmuş, öğrenme
ve örüntü tanıma
yeteneğine sahip yapılar.

Veri Bilimi

Anlamli sonuçlara
ulaşmak için büyük veri
kümelerini analiz etmek
ve yorumlamak.



Funded by
the European Union

Yapay Zekanın Uygulamaları

1

Görüntü tanıma

Fotoğraf ve videolardaki nesnelerin tanımlanması ve sınıflandırılması.



2

Öneri sistemleri

Kullanıcı tercihlerine göre içerik ve ürünleri kişiselleştirmek.



3

Süreç Otomasyonu

Günlük görevlerin ve iş süreçlerinin daha etkin ve verimli hale getirilmesi.



4

Tıp ve sağlık bakımı

Hastaların tanı, tedavi ve durumlarının takibine destek olmak.



Funded by
the European Union

Yapay Zekanın zorlukları ve sınırlamaları

Güven ve şeffaflık

Yapay zekanın kullanıcılar tarafından güvenilir ve anlaşılır olmasını sağlama ihtiyacı.

Veri yok

Yapay zekanın uygun şekilde eğitilmesinde zorluklar yaşanmakta, yüksek kaliteli veri kümeleri bulunmamaktadır.

Etik sorunlar

Gizlilik, tarafsızlık ve sorumluluk gibi konulara ilişkin ikilemler.

Teknolojik sınırlamalar

Özellikle bağlamı anlama ve yaratıcılık açısından mevcut yapay zeka yeteneklerinin sınırları.



Funded by
the European Union

Yapay Zeka'da etik ve sorumluluk

1

Netlik

Yapay zeka sistemlerinin anlaşılabilir ve öngörülebilir bir şekilde çalışması gerekir.

2

Tarafsızlık

Yapay zeka algoritmaları önyargı ve ayrımcılıktan uzak olmalıdır.

3

Sorumluluk

Yapay zeka kararlarından kimin sorumlu olduğunu tanımlamak hayati önem taşıyor.



Funded by
the European Union



Yapay Zekanın Geleceęi

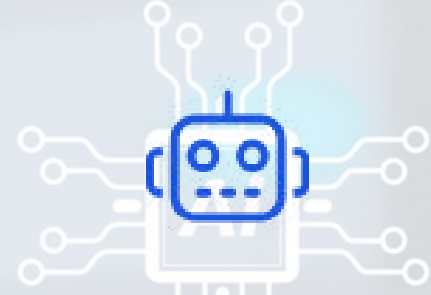
DATA MINING



Genel Zeka

İnsanın bilişsel yeteneklerine eşdeğer veya onları aşacak yapay zeka geliştirmek...

PATTERN RECOGNITION



özerklik

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Yapay zeka sistemlerinin bağımsızlığını ve karar alma kapasitesini artırmak.



PROBLEM SOLVING

Makine Öğrenmesi

Derin öğrenme ve takviyeli öğrenme de dahil olmak üzere ML algoritmalarının daha da geliştirilmesi.

AUTOMATION



Nöron ağı

Performanslarını artırmak için sinir ağı mimarilerini iyileştirmek.

NEURAL NETWORKS



Funded by
the European Union

ALGORITHM

Summary and Conclusions

Temel zorluklar

- Güven ve şeffaflık -
- Veri yok - Etik sorunlar -
- Teknolojik sınırlamalar

Etik ve sorumluluk

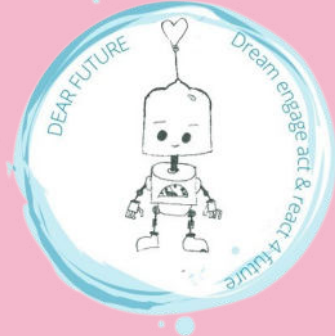
- Şeffaflık -
- Tarafsızlık -
- Sorumluluk

Gelişim beklentileri

- Genel Zeka - Özerklik -
- Makine Öğrenmesinin
- Gelişimi - Sinir Ağlarında
- İlerleme



Funded by
the European Union



FIKİR KUTUSU

Süre 40 dakika

Hedef grup 3-6 yaş arası

Gerekli Malzemeler: Karton kutu,
kağıt, kalem, boya kalemleri,
bilgisayar, projektor

Ogretmen tüm fikirleri bir
projektor aracılığıyla jamboard
üzerinde gösterir.

Öğrenciler yapay
zeka hakkında ne
düşünüyor/hayal
ediyor?

1

Ogretmen, öğrencilerin
fikirlerini koyacakları bir
karton kutu bulur.



Hayal gücünüzü kullanın!

2

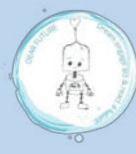
Ogretmen yapay zeka ile ilgili
terimleri yazar ve her öğrenciye bir
parça kağıt verir

3

Öğrenciler fikirlerini
yazar ya da çizer
ve kutuya koyarlar.



Co-funded by
the European Union



4-6 yaş arası çocuklar için makineler nasıl eğitilebilir konulu çizgi roman.

Çizgi romanın adı: "**RoboBear'ın Maceraları: Makineler Nasıl Eğitilir?**"

Sayfa 1:



- Panel 1: Gülümseyen bir RoboBear, sevimli bir oyuncak ayının fotoğrafı
Ayı şeklinde bir robot.

Anlatıcı: "Bu RoboBear! RoboMisio bir makine!"

Panel 2: RoboBear'ın açık bir kitap ve bir kalemle resmi. RoboBear "bilim kitabına" bir şeyler yazmaya çalışıyor.

Anlatıcı: "RoboBear öğrenmek ve büyümek istiyor!"



Funded by
the European Union



Sayfa 2:



Panel 1: RoboBear'ın ekranda büyük bir kalkan bulunan bir dizüstü bilgisayarın yanında otururken görüntüsü. Kadran üzerinde çeşitli nesneler görünür.

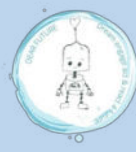
Anlatıcı: "RoboBear bilgisayar kullanarak öğreniyor!"

• Panel 2: RoboBear'ın aşağıdaki gibi çeşitli nesneleri incelediği bir görüntü
kitaplar, aletler ve bulmacalar.

Anlatıcı: "RoboBear deneyler yapıyor ve bir şeyleri araştırıyorum!"



Funded by
the European Union



Sayfa 3:



- Panel 1: RoboBear'ın diğer robotlar tarafından çevrelenmiş bir görüntüsü ve Çocuklar. Herkes birlikte çalışarak bloklarla bir şeyler inşa et.

Anlatıcı: "RoboBear diğer makinelerle çalışır ve insanlar!"

- Panel 2: RoboBear'ın yeni arkadaşı RoboSquare'i çizdiği bir resim. bir kağıt parçası.

Anlatıcı: "RoboBear kendi makinelerini bile çiziyor"



Funded by
the European Union



Sayfa 4:



Panel 1: RoboBear ve diğer makinelerin başarıyı - büyük bir projenin tamamlanmasını - kutladıkları bir görüntü.

Anlatıcı: "RoboBear ve arkadaşları inanılmaz bir şey!"

Panel 2: RoboBear'ın "bilim kitabını" diğer makinelere ve çocuklara da öğrenebilmeleri için verdiği bir görüntü.

Anlatıcı: "Şimdi RoboBear bilgiyi paylaşıyor Herkes makineleri eğitebilir!"



Bu kısa çizgi roman çocuk dostudur ve onları deney, araştırma ve başkalarıyla işbirliği yoluyla öğrenme ve makine geliştirme kavramıyla tanıştırır. Çizgi romanlar, çocuklarla teknoloji ve teknik eğitim hakkında konuşmak için bir araç olarak kullanılabilir.



Funded by
the European Union



Co-funded by
the European Union



5

YAPAY ZEKANIN EĞİTİMDE NASIL UYGULANABİLECEĞİNE DAIR KULLANIM ÖRNEĞİ

1

İnteraktif Özel Ders

Yapay zeka ve makine öğreniminin yardımıyla, zaman ve konumdan bağımsız olarak uzaktan yardım bulmak oldukça kolay olacaktır.



Öğretmen Görevlerinin Otomasyonu ve Hızlandırılması

Eğitim odaklı temel görevlere ek olarak sınıf yönetimi ve organizasyon görevlerini yerine getirmek öğretmenler için çok fazla olabilir. Yapay zeka ev ödevlerinin notlandırılmasına, kompozisyonların değerlendirilmesine vb. yardımcı olarak rutin görevleri ortadan kaldırabilir.

3

Kişiselleştirme

Yapay zeka sistemleri, öğrenimi her bir öğrenci için uyarlamak ve kişiselleştirmek için kullanılmaktadır. Yapay zeka sistemleri, her öğrencinin özel bir öğrenme profilini geliştirmek ve eğitim materyallerini öğrencinin yeteneğine, tercih ettiği öğrenme şekline ve deneyimine göre özelleştirmek için kullanılmaktadır.

4

Akıllı İçerik

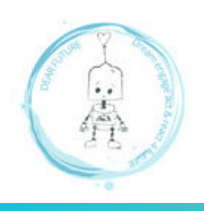
Yapay zeka sistemleri, basit bir ders kitabının içeriğini daha sindirilebilir bir çalışma kılavuzuna dönüştürebilir.

5

Öğrenme Eksikliklerinin Belirlenmesi

Yapay zeka algoritmalarının kullanımı, öğrencilerin eylemlerini ve sorulara verdikleri yanıtları izleyebilir ve öğretmenin hangi kavramları yeniden öğretmesi gerektiğini belirlemeye yardımcı olabilir.





DEAR FUTURE

Öğrenme hedefleri

“Yapay Zeka Çocuklar İçin” müfredatının üç temel hedefi bulunmaktadır.

Yapay zeka okuryazarlığı müfredatı, küçük çocukların şunları yapmasını sağlamayı amaçlamaktadır:

#1

Yapay zekanın veri işleme sürecinin temel ilkesini, yani bilgilerden sonuç çıkarma sürecini tanımak;

#2

Yapay zekanın karar verme sürecinin temel ilkesini ve sürecini anlamak ve uygulamak - bilgileri sentezlemek ve nesneleri temel unsurlara göre tanımlamak;

#3

Önyargı kavramını anlayın ve yapay zekanın da önyargıları ve hataları olduğunu kabul edin.

Video Materyalleri



Üretken AI nedir ve nasıl çalışır?

1

https://www.youtube.com/watch?v=_6R7Ym6Vy_I

Bu konferansta Mirella Lapata, heyecan verici, bazen tartışmalı ve hızla gelişen bir alan olan üretken yapay zekaya genel bir bakış sunacak.

2

Yapay Zeka Nedir? İstihbarat?

<https://www.youtube.com/watch?v=ttlOdAdQaUE>

Film çocuklara yöneliktir. Dr. Binocs filmde Yapay zeka nedir sorusunu açıklıyor.

Yapay Zekanın Tarihi İstihbarat

3

<https://www.youtube.com/watch?v=fBncbUmO-L4>

Yapay zekanın (YZ) tarihi ve evrimi hakkında kısa bir video.

4

Yapay Zekanın kısa tarihi

<https://www.youtube.com/watch?v=yaL5ZMvRRqE>

Lernende Systeme platformu yapay zekanın (AI) gelişimini sunar. Video, teknoloji gelişiminin çeşitli aşamalarını ve AI uygulamalarındaki kilometre taşlarını ve gelecekte ortaya çıkacak zorlukları açıklar ve gösterir.

5

Yapay Zekanın Tarihi

https://www.youtube.com/watch?v=RkeweRU_iLg

Film, yapay zekanın tarihini sunuyor. Bilgisayar makinelerinden sinir ağlarına kadar, yapay zekanın gelişimi, ortaya çıkan beyin bilimiyle paralellik gösteriyor.

6

Yapay Zekanın Evrimi

<https://www.youtube.com/watch?v=ng43Ou2Yna4>

Basit algoritmalarından karmaşık kendi kendine öğrenen sistemlere, yapay zekanın (YZ) evrimi budur!

7

Yapay Zeka Değişiyor Eğitim Sonsuza Dek

<https://www.youtube.com/watch?v=M6nPmytC99Y>

Filmde yapay zekanın eğitim üzerinde ne kadar büyük bir etkiye sahip olduğu ve öğrenme ve çalışma şeklimizi nasıl değiştirdiği detaylı bir şekilde ele alınıyor.

8

Kişiselleştirilmiş Oluştur Yapay Zeka ile Eğitim Projeleri

<https://www.youtube.com/watch?v=ZkSjFuvvVDg>

Videoda, her öğrencinin heyecan duyduğu ve belirli bir konu hakkında bilgi edinmesine yardımcı olan bir proje seçmesine olanak tanıyan bir yapay zeka proje oluşturucusunun nasıl oluşturulacağını öğreneceksiniz.

9

Sizi AKILLI yapan AI ARAÇLARI!

<https://www.youtube.com/watch?v=mpgYjTanhNc>

Filmde, eğitimde hem öğretmenler hem de öğrenciler tarafından kullanılacak yapay zekanın kullanıldığı 10 araç tanıtılıyor.

10

En İyi 5 Yapay Zeka Aracı Öğretmenler | 2023

<https://www.youtube.com/watch?v=7iN-dgkxNbE>

Yazar öğretmenler için en sevdiği beş yapay zeka aracını sunuyor 2023 yılında.

11

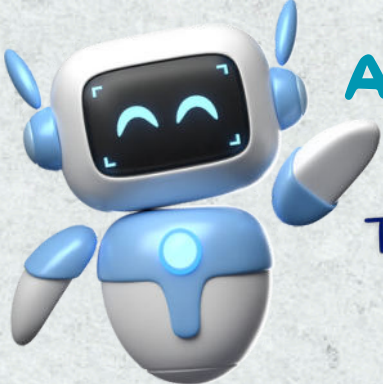
En İyi 10 Yapay Zeka Aracı Öğretmenler

<https://www.youtube.com/watch?v=TufVorWVF5k>

Yazara göre videoda öğretmenler için en iyi 10 yapay zeka aracı sunuluyor.



Funded by
the European Union



AI EDUCATIONAL RESOURCES FOR TEACHERS

Tools using artificial intelligence to create educational materials

NOTES GPT

<https://usenotesgpt.com>

GPT Notebook is a tool that uses artificial intelligence to summarize, extract and organize content from videos, articles and texts. It also offers features such as Q&A, chat, transcription, flashcards and sharing to increase learning efficiency and collaboration. GPT Notebook allows you to instantly summarize long videos, articles and texts. The tool allows you to ask questions and get answers.

VIDNOZ AI TOOLS

<https://www.vidnoz.com>

VINDOZ is a platform that allows you to create videos using artificial intelligence (AI). It allows you to create videos based on simple text prompts. You can transform text into eye-catching videos in just a few minutes. The tool allows you to generate voices using Text to Speech in many languages and accents. Videos can be created from local files, selected from a rich library of music, images, animated icons.

TYPE FRAMES

<https://www.typeframes.com>

Type Frames is a tool that allows you to create videos using simple text prompts. With it, you can transform text into impressive videos in just a few minutes! Typeframes allows you to generate videos based on short texts. You can create a video for YouTube, Instagram or TikTok.

GRADESCOPE

<https://www.gradescope.com/>

Gradescope, in turn, is an online platform that helps teachers assess the work of students. Thanks to it, the time needed for assessment can be shortened by 70%. Artificial intelligence embedded in the program groups similar answers and allows them to be assessed together. Additionally, it analyzes students' cognitive problems and indicates where they need additional help.

REDMENTA

<https://redmenta.com/pl/>

Redmenta is a platform that helps teachers create and assign worksheets using AI support. Teachers can import lessons, notes or articles from any source and then generate engaging learning materials tailored to the curriculum. Redmenta guides the entire process, allowing you to share content with students, track their progress and provide them with feedback.

AUDIO PEN

<https://audiopen.ai>

AudioPen is an app that transforms voice notes into text that is easy to read and ready to share. It allows you to create notes from collected thoughts, emails, articles and other content. AudioPen can act as a personal assistant that records and summarizes the user's thoughts. It can be used to create journals, messages, tweets, blog posts and other content.

QUIZZE AI

<https://chromewebstore.google.com/detail/quizizz-ai-turn-any-website-into-a-quiz/jnegnfbcjklhkmoihoakeijbealomipg?hl=pl>

Quizizz is a tool that helps you create, improve and analyze quizzes. Quizizz AI allows you to create quizzes thanks to advanced AI technology. Teachers can generate questions from any text: article, book or website. The tool detects grammatical errors and other inaccuracies and allows you to adapt the content to different learning styles. After completing the quiz, you receive data on students' skills and recommendations for individual exercises.

CURIPOD

<https://curipod.com>

Curipod is a platform that helps teachers generate and deliver AI-powered lessons on any topic. It allows you to create slide-style presentations that combine various elements such as surveys, word clouds, drawings, and more. The platform engages students through reactions and comments. Educators can earn their AI certification by taking a 10-hour course on the Curipod platform. This allows you to better use the tool in your work.

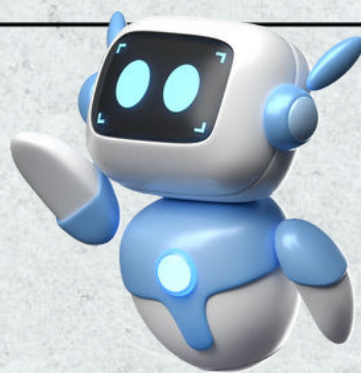
TEACHING AI

<https://www.teachingaissistant.co.uk>

Teaching AI is an advanced system supporting learning and education. It allows you to create interactive educational materials tailored to the individual needs of students. Teaching AI can adapt content to the student's level of knowledge and skills. Teachers can use TAI to create tests, homework assignments, and quizzes. They can use TAI as an assistant to prepare lessons, assess student work, and track progress.



Funded by
the European Union



ÖĞRETMENLER İÇİN AI EĞİTİM KAYNAKLARI

NOTLAR GPT

<https://usenotesgpt.com>

GPT Notebook, özetleme yapmak için yapay zeka kullanan bir araçtır. Videolardan, makalelerden ve metinlerden içerik çıkarın ve düzenleyin. Ayrıca Soru-cevap, sohbet, transkripsiyon, bilgi kartları gibi özellikler sunar öğrenme verimliliğini ve iş birliğini artırmak için paylaşım. GPTNotebook, uzun videoları, makaleleri ve daha fazlasını anında özetlemenize olanak tanır. Metinler. Araç, sorular sormanıza ve yanıtlar almanıza olanak tanır.

VIDNOZ AI ARAÇLARI

<https://www.vidnoz.com>

VINDOZ, yapay zeka (AI) kullanarak videolar oluşturmanıza olanak tanıyan bir platformdur. Basit metin istemlerine dayalı videolar oluşturmanıza olanak tanır. Metni sadece birkaç dakika içinde görsel alıcı videolara dönüştürebilirsiniz. Araç, birçok dil ve aksanda Metinden Konuşmaya kullanarak sesler oluşturmanıza olanak tanır. Videolar, zengin bir müzik, resim ve animasyonlu simgeler kütüphanesinden seçilen yerel dosyalardan oluşturulabilir.

TİP ÇERÇEVELER

<https://www.typeframes.com>

Type Frames, basit bir şekilde video oluşturmanıza olanak sağlayan bir araçtır metin istemleri. Bununla, metni etkileyici videolara dönüştürebilirsiniz sadece birkaç dakika! Typeframes, videolarınızı temel alarak oluşturmanıza olanak tanır kısa metinler. YouTube, Instagram veya TikTok için bir video oluşturabilirsiniz.

DERECE KAPSAMI

<https://www.gradescope.com/>

Gradescope ise öğretmenlerin değerlendirme yapmasına yardımcı olan çevrimiçi bir platformdur öğrencilerin çalışması. Bunun sayesinde, değerlendirme için gereken zaman %70 oranında kısaltılabilir. Yapay zeka gömülüdür program benzer cevapları gruplandırır ve değerlendirilmelerine olanak tanır birlikte. Ayrıca öğrencilerin bilişsel sorunlarını analiz eder ve ek yardıma nerede ihtiyaç duyduklarını gösterir.

KURTARMA

<https://redmenta.com/pl/>

Redmenta, öğretmenlerin ödev oluşturmaya ve atmasına yardımcı olan bir platformdur. AI desteğini kullanarak çalışma sayfaları. Öğretmenler dersleri, notları veya herhangi bir kaynaktan makaleler alın ve ardından ilgi çekici öğrenme oluşturun müfredata göre uyarlanmış materyaller. Redmenta, öğrencilerle içerik paylaşmanıza, onların gelişimini takip etmenize olanak tanıyarak tüm süreci yönlendirir ilerlemelerini takip edin ve onlara geri bildirim sağlayın.

SESLİ KALEM

<https://audiopen.ai>

AudioPen, sesli notları okunması kolay ve paylaşılmaya hazır metne dönüştüren bir uygulamadır. Toplanan düşüncelerden, e-postalardan, makalelerden ve diğer içeriklerden notlar oluşturmanıza olanak tanır. AudioPen, kullanıcının düşüncelerini kaydeden ve özetleyen kişisel bir asistan görevi görebilir. Günlükler, mesajlar, tweetler, blog yazıları ve diğer içerikleri oluşturmak için kullanılabilir.

SINAVLAR

<https://chromewebstore.google.com/detail/quizizz-ai-turn-any-website/jnegnfbckjklhkmoihoakeijbealomipg?hl=p>

Quizizz, sınavlar oluşturmanıza, geliştirmenize ve analiz etmenize yardımcı olan bir araçtır. Quizizz AI, gelişmiş AI teknolojisi sayesinde sınavlar oluşturmanıza olanak tanır. Öğretmenler herhangi bir metinden soru üretebilir: makale, kitap veya web sitesi. Araç, dil bilgisi hatalarını ve diğer yanlışlıkları tespit eder ve içeriği farklı öğrenme stillerine uyarlamaya olanak tanır. Sınavı tamamladıktan sonra öğrencilerin becerileri ve bireysel alıştırmalar için öneriler hakkında veri alırsınız.

KÜRİPOD

<https://curipod.com>

Curipod, öğretmenlerin herhangi bir konuda AI destekli dersler oluşturmaya ve sunmasına yardımcı olan bir platformdur. Anketler, kelime bulutları, çizimler ve daha fazlası gibi çeşitli öğeleri birleştiren slayt tarzı sunumlar oluşturmanıza olanak tanır. Platform, öğrencileri tepkiler ve yorumlar aracılığıyla meşgul eder. Eğitimciler, Curipod platformunda 10 saatlik bir kursa katılarak AI sertifikalarını kazanabilirler. Bu, aracı işinizde daha iyi kullanmanızı sağlar.

AI ÖĞRETİMİ

<https://www.teachingaissant.co.uk>

Teaching AI, öğrenmeyi ve eğitimi destekleyen gelişmiş bir sistemdir. Öğrencilerin bireysel ihtiyaçlarına göre uyarlanmış etkileşimli eğitim materyalleri oluşturmanıza olanak tanır. Teaching AI, içeriği öğrencinin bilgi ve beceri düzeyine uyarlayabilir. Öğretmenler, testler, ödevler ve sınavlar oluşturmak için TAI'yi kullanabilirler. Dersleri hazırlamak, öğrenci çalışmalarını değerlendirmek ve ilerlemeyi izlemek için TAI'yi bir yardımcı olarak kullanabilirler.



Funded by
the European Union

